

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Y. Pasae and S. Y. Sabandar, “Efektivitas Penerapan Absensi Elektronik Berbasis *Fingerprint* Terhadap Peningkatan Kedisiplinan Pegawai Pada Sekretariat Daerah Kabupaten Nabire,” vol. 1, no. 2, pp. 190–198, 2025.
- [2] E. Arribe and M. Ryandi, “Perancangan Sistem Informasi Absensi *Fingerprint* Berbasis *Website* PT . Media Andalan Nusa (Andalworks),” 2023.
- [3] A. I. Reski, M. Muhallim, S. Paembonan, H. Abduh, and K. Palopo, “APLIKASI SISTEM ABSENSI *FINGERPRINT* DOSEN DAN STAFF FAKULTAS TEKNIK UNIVERSITAS ANDI,” vol. 12, no. 3, 2024.
- [4] A. Halim and P. Bab, “Smart Attendance *Iot*: Sensor Sidik Jari dengan Optimasi QoS Bulan Ke-,” vol. 4, no. 3, pp. 1519–1531, 2026.
- [5] I. Refaldi, Y. Basir, D. Utari, and Y. Wardhani, “ANALISIS FLUKTUASI BEBAN TERHADAP EFISIENSI GENERATOR SINKRON DI PT . PEMBANGKIT LISTRIK PALEMBANG JAYA,” vol. 6, no. 2, 2021.
- [6] F. Zaenaldi, A. Subki, A. Akbar, and L. D. Samsumar, “SISTEM KEAMANAN PINTU RUMAH MENGGUNAKAN SIDIK JARI DAN,” vol. 1, no. 4, pp. 215–222, 2024.
- [7] A. History, “Jurnal FUSE – Teknik Elektro IMPLEMENTASI SISTEM PORTABLE KEHADIRAN MAHASISWA MENGGUNAKAN NODEMCU DAN SENSOR IMPLEMENTATION OF A PORTABLE STUDENT ATTENDANCE *SYSTEM* USING NODEMCU AND *IOT*-BASED *FINGERPRINT*,” vol. 1, no. 2, pp. 82–91, 2021.
- [8] J. SISTEM, A. Cucus, Y. Aprilinda, I. Sistem, and I. Presensi, “Fakultas Ilmu Komputer”.
- [9] S. Baitulloh, “Efektifitas SISTEM Absensi *Fingerprint* dan Manual dalam Menerapkan Kedisiplinan (Studi Komparatif pada Karyawan Tetap dan Magang),” vol. 1, no. 5, pp. 190–204, 2024.
- [10] S. Yulianti, N. Suyatna, and A. A. Nurwaida, “Rancang Bangun Sistem Informasi Kelola Absensi dengan Sidik Jari Berbasis *Web* di PT Kewalram Indonesia,” vol. 1, no. 3, pp. 347–355, 2022.
- [11] A. A. Murtopo, Z. Arif, M. H. Rumambi, P. Studi, T. Informatika, and S. Y. M. I. Tegal, “Perancangan Aplikasi Absensi Siswa Menggunakan *Fingerprint* Berbasis *Web* di SMK Insan Mulia Informasi Artikel peserta dalam proses pembelajaran . Semua kegiatan yang membutuhkan informasi dari kepuasan siswa terhadap ujian . Topik dan buat poin referensi di masa mendatang untuk ada . Saat ini perkembangan teknologi informasi semakin

pesat dan tidak ada yang bisa waktu yang wajar . Salah satu perkembangan teknologi informasi adalah mempermudah menggantikan passcode yang ada . Cara menggunakan teknologi sidik jari . Sidik jari,” vol. 2, no. 1, pp. 132–141, 2023, doi: 10.55123/jumintal.v2i1.2610.

- [12] E. S. P. Dan and A. Knn, “Rancangan Sistem Absensi Berbasis *Website* Dengan NodeMCU,” vol. 2, no. 1, pp. 2–11, 2024.
- [13] L. Landson and H. D. Bhakti, “Perancangan Aplikasi Papan Informasi Digital Berbasis *Web* Menggunakan Framework Bootstrap,” vol. 10, no. 02, pp. 47–59, 2025.
- [14] A. Khoirri and I. Afryanti, “Pemanfaatan Sensor *Fingerprint* Berbasis *Iot* untuk Absensi Mahasiswa STMIK Widya Cipta Dharma,” vol. 8, no. 3, pp. 1214–1225, 2025.
- [15] P. Efektivitas *et al.*, “D . A . Malombeke ., O . S . Nelwan ., J . J . Pondaag MOTIVASI , DAN KEPUASAN KERJA TERHADAP DISIPLIN KERJA KARYAWAN PADA FELLOW COFFEE THE INFLUENCE OF THE EFFECTIVENESS OF IMPLEMENTING BIOMETRIC ABSENCE (*FINGERPRINT*), MOTIVATION , AND JOB SATISFACTION ON EMPLOYES ’ LABOR DISCIPLINE Jurnal EMBA Vol . 12 No . 01 Januari 2024 , Hal . 556-567,” vol. 12, no. 01, pp. 556–567, 2024.
- [16] E. Engineering, S. Program, U. B. Surabaya, K. Gayungan, and J. Timur, “ELECTRICAL ANALYSIS USING ESP-32 MODULE IN,” vol. 7, no. 2, pp. 1273–1284, 2022.
- [17] M. Tsaqib, A. Farisi, F. N. Azis, and A. M. Fernanda, “Rancang Bangun SISTEM Keamanan Kendaraan 2WD Berbasis ESP 32 dengan Autentikasi Sidik Jari dan Pelacakan Lokasi melalui Telegram,” pp. 1034–1042, 2025.
- [18] I. A. Abdul Fattah¹, Hermawan Bagus Solihin² , Wira Fadlun³, “PERANCANGAN ALAT *MONITORING* DAYA LISTRIK INDEKOST ‘ALMODA,’” vol. 05, no. 4, pp. 382–397, 2024.
- [19] U. M. Indonesia and B. Lampung, “PENGEMBANGAN SISTEM PENYEWAAN BARANG ELEKTRONIK BERBASIS ANDROID Fajariadi 1 , Khozainuz Zuhri 2 , Iin Marlina 3 , Suyatno 4,” vol. 4, no. 1, pp. 1–10, 2023.