

LAMPIRAN

Lampiran 1. Validasi Ahli Media

ANGKET VALIDASI AHLI MEDIA

Judul Penelitian : Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan
Berbasis Microsoft Access pada Bengkelkita.id

Tempat Penelitian : Bengkelkita.id

Nama Mahasiswa : Andini Mugi Rahayu

NIM : 23030069

Program Studi : D-III Akuntansi

PETUNJUK PENGISIAN

1. Tuliskan identitas Anda pada tempat yang disediakan
2. Berikut disajikan pertanyaan dari 5 menu dan tombol yang ada pada setiap menu yang harus anda jawab dengan jujur berdasarkan keadaan sebenarnya.
3. Terapat 2 pilihan jawaban, yaitu :
Berfungsi dengan baik : “Sesuai”
Tidak berfungsi : “Tidak sesuai”
4. Berilah tanda ceklis (✓) pada alternatif jawaban yang benar-benar sesuai dengan pilihan anda. Bila terjadi kekeliruan, anda dapat memberi tanda sama dengan (=) pada pilihan yang salah dan tetap memberikan tanda (✓) pada pilihan yang benar.

IDENTITAS RESPONDEN

Nama Lengkap : Sharfina Febbi Handayani, S.Kom., M.Kom

Pekerjaan : Dosen Program Studi Teknik Informatika

No	Komponen Uji	Hasil yang Diharapkan	Alternatif Jawaban	
			Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Menu Login	Sistem akan menampilkan tampilan <i>form login</i> ketika <i>microsoft access</i> di akses	✓	
2.	Tombol “Login”	Sistem akan menampilkan <i>messege box</i> “Login Berhasil” dan sistem akan menampilkan menu utama. Sedangkan jika password atau username salah maka akan menampilkan <i>message box</i> “login gagal”	✓	
3.	Menu Utama	Sistem akan menampilkan menu utama pada saat pengguna berhasil <i>login</i> .	✓	
4.	Menu Input Data Barang	Sistem akan menampilkan <i>form input</i> data barang.		
5.	Tombol “←”	Sistem akan membatalkan <i>form input</i> data barang yang telah di <input/> .	✓	
6.	Tombol “Add”	Sistem akan menambah <i>form</i> baru untuk menginput data barang.	✓	

7.	Tombol “Save”	Sistem akan menyimpan form input data barang dan akan diarahkan ke form input data barang yang baru.	✓	
8.	Tombol “Delete”	Sistem akan menghapus <i>form input</i> data barang yang diinginkan.	✓	
9.	Tombol “Refresh”	Sistem akan memperbarui tampilan <i>list box</i> dengan data barang baru.	✓	
10.	Tombol “→”	Sistem akan mengarahkan data <i>form</i> selanjutnya.	✓	
11	Menu input data pelanggan	Sistem akan menampilkan <i>form input</i> data pelanggan.		
12.	Tombol “←”	Sistem akan membatalkan <i>form input</i> data pelanggan yang telah diinput.	✓	
13.	Tombol “Add”	Sistem akan menambah <i>form</i> baru untuk menginput data pelanggan.	✓	
14.	Tombol “Save”	Sistem akan menyimpan form input data pelanggan dan akan diarahkan ke <i>form input</i> data pelanggan yang baru.	✓	
15.	Tombol “Delete”	Sistem akan menghapus <i>form input</i> data pelanggan yang diinginkan.	✓	

16.	Tombol “Refresh”	Sistem akan memperbarui tampilan <i>list box</i> dengan data barang terbaru	✓	
17.	Tombol “→”	Sistem akan mengarahkan data <i>form</i> selanjutnya.	✓	
18.	Menu input transaksi penjualan	Sistem akan menampilkan <i>form input</i> transaksi penjualan.		
19.	Tombol “←”	Sistem akan melihat data sebelumnya	✓	
20.	Tombol “Add”	Sistem akan menambah <i>form</i> baru untuk menginput transaksi.	✓	
21.	Tombol “Save”	Sistem akan menyimpan <i>form input</i> transaksi dan akan diarahkan ke <i>form input</i> data transaksi yang baru.	✓	
22.	Tombol “Delete”	Sistem akan menghapus <i>form input</i> transaksi yang diinginkan.	✓	
23.	Tombol “Cetak”	Sistem akan menampilkan nota penjualan sesuai dengan transaksi yang telah diinput pada <i>form</i> transaksi penjualan.	✓	
24.	Tombol “→”	Sistem akan mengarahkan data <i>form</i> selanjutnya.	✓	

KRITIK DAN SARAN

» Pada bagian laporan penjualan tambahkan tombol kembali (←)
agar memudahkan tampilan dashboard dengan laporan penjualan dan filter
pada jenis/kode barang.

Tegal, 29 Juli 2026



Sharfina Febbi Handayani, S.Kom., M.Kom

Lampiran 2. Validasi Ahli Materi

ANGKET VALIDASI AHLI MATERI

Judul Penelitian : Perancangan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan
Microsoft Access pada Bengkelkita.ID

Tempat Penelitian : Bengkelkita.id

Nama Mahasiswa : Andini Mugi Rahayu

NIM : 23030069

Program Studi : D-III Akuntansi

PETUNJUK PENGISIAN

1. Tuliskan identitas Anda pada kolom yang telah disediakan
2. Berikut disajikan enam butir pernyataan yang harus Anda jawab secara jujur sesuai dengan kondisi yang sebenarnya.
3. Setiap pernyataan memiliki dua pilihan jawaban, yaitu:
Sesuai dengan materi : "Sesuai"
Tidak sesuai dengan materi : "Tidak sesuai"
4. Berilah tanda ceklis (✓) pada jawaban yang benar-benar sesuai dengan pilihan Anda. Bila terjadi kekeliruan, anda dapat memberi tanda sama dengan (=) pada pilihan yang salah, kemudian tetap beri tanda centang (✓) pada pilihan yang benar.

IDENTITAS RESPONDEN

Nama Lengkap : Dewi Kartika, SE, M. Ak., Ak

Pekerjaan : Dosen Program Studi S1 Akuntansi

No	Pertanyaan	Alternatif Jawaban	
		Sesuai	Tidak Sesuai
1.	Kesesuaian isi dengan konsep sistem informasi akuntansi penjualan	✓	
2.	Kejelasan informasi gambar yang disajikan sesuai dengan muatan materi	✓	
3.	Kelengkapan muatan materi mengenai sistem penjualan	✓	
4.	Kejelasan tujuan dari sistem penjualan	✓	
5.	Kejelasan informasi dan output yang dihasilkan	✓	
6.	Bahasa yang digunakan mudah untuk dipahami	✓	
7.	Pengujian metode black box efektif dalam mendeteksi kesalahan dengan baik	✓	

KRITIK DAN SARAN

Tegal Juli 2026



Lampiran 3. Berita Acara Serah Terima Sistem

BERITA ACAR SERAH TERIMA

Saya yang bertanda tangan di bawah ini, pada hari ini Sabtu, tanggal Satu bulan Juli, tahun Dua Ribu Dua Puluh Enam:

1. NIM : 23030069
 Nama : Andini Mugi Rahayu
 Institusi : Universitas Harkat Negeri
 Program Studi : D3 Akuntansi
 Alamat : Desa Gumayun, Rt 10/04, Kec. Dukuhwaru, Kab. Tegal,
 Jawa Tengah

2. Nama : Wafiq Subhi
 Jabatan : Pemilik Bengkelkita.id
 Alamat : Desa Gumayun Rt 10/04, Kec. Dukuhwaru, Kab. Tegal,
 Jawa Tengah

PIHAK PERTAMA menyerahkan soft file kepada PIHAK KEDUA, dan PIHAK KEDUA menyatakan telah menerima APLIKASI dari PIHAK PERTAMA berupa:

Judul Aplikasi	Jumlah
SIP.BENGKELKITA.ID	1 Unit Soft File

Demikianlah berita acara serah terima aplikasi ini dibuat dan aplikasi tersebut dalam keadaan baik, sejak dilakukan penandatanganan berita acara ini, sehingga aplikasi tersebut menjadi tanggung jawab PIHAK KEDUA untuk digunakan sebagaimana mestinya.

Tegal, 01 Juli 2026

Pihak Pertama

Pihak Kedua



Andini Mugi Rahayu



Wafiq Subhi

Lampiran 4. Kartu Bimbingan Tugas Akhir

KARTU BIMBINGAN TUGAS AKHIR

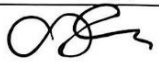
DOSEN PEMBIMBING I

Nama : ANDINI MUGI RAHAYU
 NIM : 23030069
 Program Studi : D3 AKUNTANSI
 Judul Tugas Akhir : PERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI
 PENJUALAN BERBASIS MICROSOFT ACCESS
 PADA BENGGELKITA.ID
 Pembimbing I : IBU RIRIH SRI HARJANTI, SE., MM., BKP

No	Hari/ Tanggal	Materi Bimbingan	Paraf Pembimbing I/II
1.	Senin, 6-04-24	Pengajuan Judul TA	
2.	Kamis, 9-04-24	Acc Judul TA	
3.	Jumat, 0-05-24	Bimbingan proposal TA ke-1	
4.	Rabu, 20-05-24	Bimbingan proposal TA ke-2	
5.	Kamis, 21-05-24	Acc Proposal TA	
6.	Jumat, 17-07-24	Bimbingan TA ke-1	
7.	Jumat, 31-07-24	Bimbingan TA ke-2	
8.	Kamis, 6-08-2024	Bimbingan TA ke-3	
9.	Jumat, 7-08-24	Acc TA	

KARTU BIMBINGAN TUGAS AKHIR**DOSEN PEMBIMBING II**

Nama : ANDINI MUGI RAHAYU
 NIM : 23030069
 Program Studi : D3 AKUNTANSI
 Judul Tugas Akhir : DERANCANGAN SISTEM INFORMASI AKUNTANSI
 : PENJUALAN BERBASIS MICROSOFT ACCESS
 : PADA BENGKELKITA.ID
 Pembimbing II : BAPAK ARYANTO, SE, M.AK

No	Hari/ Tanggal	Materi Bimbingan	Paraf Pembimbing I/II
1.	Kamis, 9-04-26	Pengajuan Judul TA	
2.	Kamis, 21-05-26	Acc Judul TA Bimbingan proposal TA 1	
3.	Senin, 25-05-26	Bimbingan proposal TA 2	
4.	Selasa, 02-06-26	Acc proposal TA	
5.	Kamis, 16-07-26	Bimbingan TA Ke-1	
6.	Senin, 27-07-26	Bimbingan TA Ke-2	
7.	Kamis, 04-08-26	Bimbingan TA Ke-2	
8.	Jumat 6-8	Acc Tugas Akhir	

Lampiran 5 . Sertifikat HKI (Hak Kekayaan Intelektual)

 REPUBLIK INDONESIA KEMENTERIAN HUKUM	
SURAT PENCATATAN CIPTAAN	
Dalam rangka perlindungan ciptaan di bidang ilmu pengetahuan, seni dan sastra berdasarkan Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta, dengan ini menerangkan:	
Nomor dan tanggal permohonan	: EC002026157735, 28 Agustus 2026
Pencipta Nama : Andini Mugi Rahayu, Ririh Sri Harjanti, S.E., MM., BKP dkk Alamat : Jalan Gatotkaca, RT/RW 10/04, Desa Gumayun, Dukuhwaru, Kab. Tegal, Jawa Tengah, 52451 Kewarganegaraan : Indonesia	
Pemegang Hak Cipta Nama : Unit Penelitian Abdimas Universitas Harkat Negeri Alamat : Jalan Mataram No. 9, Pesturungan Lor, Kecamatan Margadana, Margadana, Kota Tegal, Jawa Tengah, 52142 Kewarganegaraan : Indonesia	
Jenis Ciptaan	: Program Komputer
Judul Ciptaan	: SIPBENGKELKITA.ID
Tanggal dan tempat diumumkan untuk pertama kali di wilayah Indonesia atau di luar wilayah Indonesia	: 28 Agustus 2026, di Kota Tegal
Jangka waktu perlindungan	: Berlaku selama 50 (lima puluh) tahun sejak Ciptaan tersebut pertama kali dilakukan Pengumuman.
Nomor Pencatatan	: 001452044
adalah benar berdasarkan keterangan yang diberikan oleh Pemohon. Surat Pencatatan Hak Cipta atau produk Hak terkait ini sesuai dengan Pasal 72 Undang-Undang Nomor 28 Tahun 2014 tentang Hak Cipta.	
a.n. MENTERI HUKUM DIREKTUR JENDERAL KEKAYAAN INTELEKTUAL  Dr. Hermansyah Siregar, S.H., M.H. NIP. 197010161992031001	
	
	
Disclaimer: 1. Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan. 2. Surat Pencatatan ini telah disegel secara elektronik menggunakan segel elektronik yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik, Badan Siber dan Sandi Negara. 3. Surat Pencatatan ini dapat dibuktikan keasliannya dengan memindai kode QR pada dokumen ini dan informasi akan ditampilkan dalam browser.	



LAMPIRAN PENCIPTA

No	Nama	Alamat
1	Andini Mugi Rahayu	Jalan Gatotkaca, RT/RW 10/04, Desa Gumayun Dukuwaru, Kab. Tegal
2	Ririh Sri Harjanti, S.E., MM., BKP	Griya Santika Blok 1 No. 1 RT/RW 04/03, Desa Pengabean Dukuhturi, Kab. Tegal
3	Aryanto, S.E, M.Ak	Desa Kesuben RT/RW 05/02 Lebaksinu, Kab. Tegal





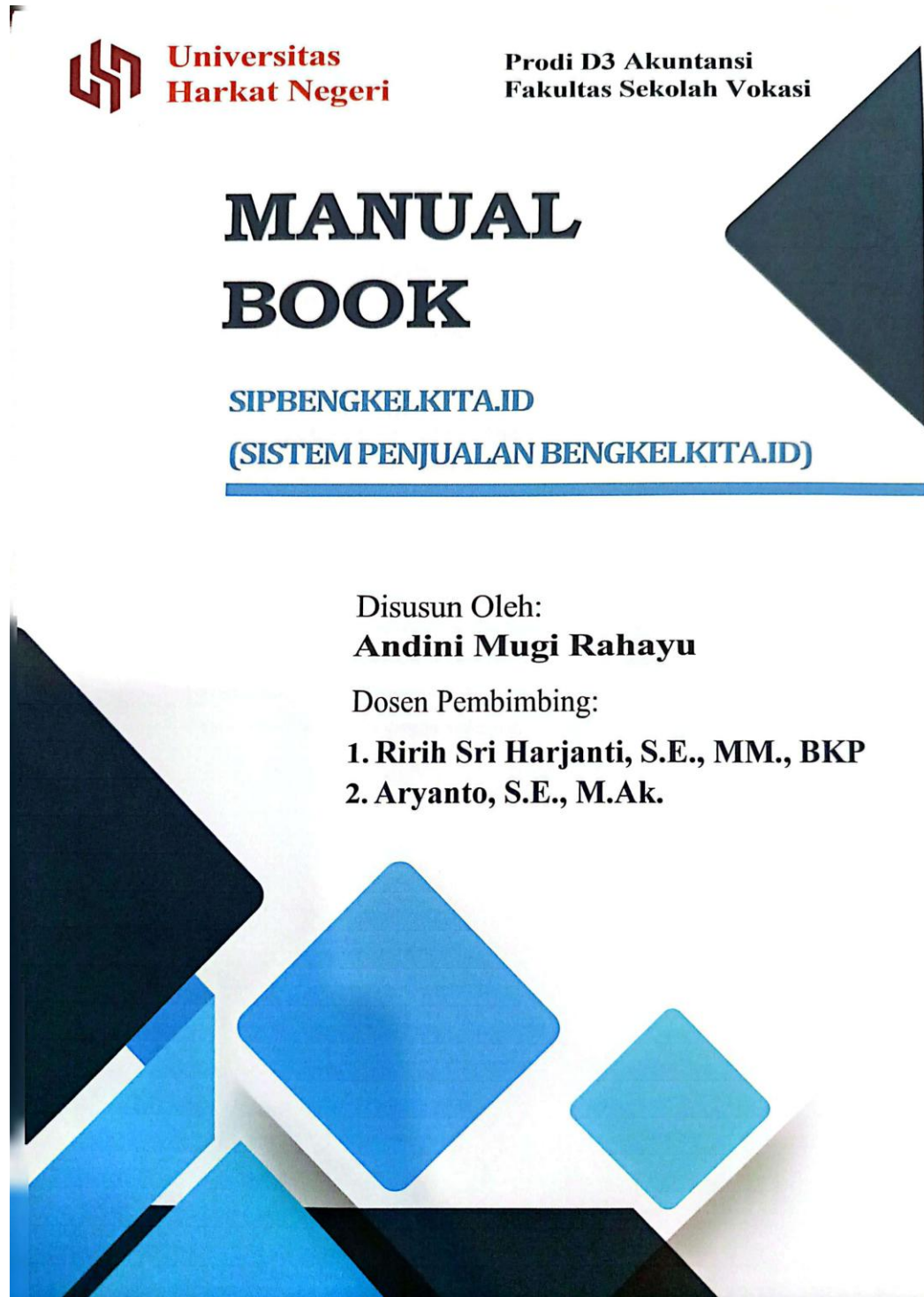


**Balai Besar
Sertifikasi
Elektronik**

Disclaimer:

1. Dalam hal pemohon memberikan keterangan tidak sesuai dengan surat pernyataan, Menteri berwenang untuk mencabut surat pencatatan permohonan.
2. Surat Pencatatan ini telah disegel secara elektronik menggunakan segel elektronik yang diterbitkan oleh Balai Besar Sertifikasi Elektronik, Badan Siber dan Sandi Negara.
3. Surat Pencatatan ini dapat dibuktikan keasliannya dengan memindai kode QR pada dokumen ini dan informasi akan ditampilkan dalam browser.

Lampiran 6. Manual Book



KATA PENGANTAR

Puji dan syukur penulis panjatkan kepada Allah SWT. yang telah memberikan rahmat dan karunianya sehingga penulis dapat menyelesaikan penyusunan manual book SIPBengkelkita.id atau aplikasi akuntansi berbasis *Microsoft Access* untuk pencatatan penjualan pada Bengkelkita.id. Manual book SIPBengkelkita.id dirancang sebagai panduan penggunaan yang dapat digunakan oleh pengguna aplikasi SIPBengkelkita.id yaitu Bengkelkita.id. Aplikasi SIPBengkelkita.id dirancang sebagai aplikasi yang dapat mendukung efisiensi dan efektivitas pencatatan penjualan dan membantu mengatasi permasalahan pencatatan penjualan di Bengkelkita.id. Dalam buku panduan ini dijelaskan fitur-fitur yang terdapat dalam aplikasi SIPBengkelkita.id beserta penjelasan dan cara kerjanya.

Penulis menyadari bahwa manual book SIPBengkelkita.id ini masih jauh dari kata sempurna, oleh karena itu segala bentuk kritik dan saran yang membangun akan penulis terima sebagai evaluasi. Akhir kata penulis mengucapkan terima kasih dan semoga manual book ini dapat membantu pembaca atau pengguna aplikasi untuk menggunakan aplikasi ini dengan maksimal.

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Tujuan Pembuatan Dokumen

Dokumen user manual pada Sistem Informasi Akuntansi SIPBengkelkita.id berbasis *Microsoft Access* pada Bengkelkita.id dibuat dengan tujuan sebagai berikut:

1. Menggambarkan dan menjelaskan penggunaan Sistem Informasi Akuntansi Akuntansi Penjualan SIPBengkelkita.id berbasis *Microsoft Access* Pada Bengkelkita.id untuk user/pengguna.
2. Sebagai panduan penggunaan Sistem Informasi Akuntansi Akuntansi Penjualan SIPBengkelkita.id berbasis *Microsoft Access* Pada Bengkelkita.id.
3. Memberikan pelatihan dan panduan kepada pemilik serta karyawan Bengkelkita.id dalam penggunaan *Microsoft Access*, sehingga sistem dapat dioperasikan secara mandiri untuk menunjang digitalisasi proses usaha.

1.2 Deskripsi Umum

Perkembangan pesat dalam teknologi informasi telah mendorong berbagai sektor bisnis untuk memanfaatkan digitalisasi dalam menjalankan operasional. Salah satu alternatif yang dapat diterapkan oleh pelaku bisnis adalah penggunaan aplikasi berbasis sistem informasi untuk meningkatkan efisiensi dalam pengelolaan kegiatan penjualan.

1.2.1 Deskripsi Umum Aplikasi

SIPBengkelkita.id adalah singkatan dari **Sistem Penjualan Bengkelkita.id**, yaitu sebuah aplikasi berbasis *Microsoft Access* yang dirancang untuk membantu proses pencatatan transaksi penjualan pada Bengkelkita.id. Aplikasi ini bertujuan untuk menggantikan metode pencatatan manual dengan sistem digital yang lebih terstruktur, efisien, dan mudah digunakan. Dengan adanya SIPBengkelkita.id, pemilik usaha dapat mencatat penjualan, mencetak transaksi penjualan, serta

menghasilkan laporan penjualan secara otomatis dan akurat. Fitur utama yang tersedia dalam aplikasi ini meliputi:

- 1) Input data penjualan dan pelanggan
- 2) Pengelolaan data barang
- 3) Pencetakan transaksi
- 4) Laporan penjualan

1.2.2 Deskripsi Umum Kebutuhan Aplikasi

Kebutuhan aplikasi yang akan diimplementasikan meliputi semua informasi yang bersifat teknik akan menjadi acuan dalam pengembangan aplikasi.

1.3 Deskripsi Dokumen

Dokumen ini dibuat untuk memberikan panduan penggunaan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan SIPBengkelkita.id berbasis *Microsoft Access* Pada Bengkelkita.id yang berisikan informasi sebagai berikut:

- | | |
|---------|--|
| BAB I | Berisikan informasi umum yang merupakan bagian pendahuluan, meliputi tujuan pembuatan dokumen, deskripsi umum aplikasi serta deskripsi dokumen. |
| BAB II | Berisikan perangkat yang dibutuhkan untuk penggunaan Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Berbasis <i>Microsoft Access</i> meliputi perangkat lunak dan perangkat keras. |
| BAB III | Berisikan user manual Sistem Informasi Akuntansi Penjualan Berbasis <i>Microsoft Access</i> . |

BAB II

PERANGKAT YANG DIBUTUHKAN

2.1 Perangkat Lunak

Perangkat lunak yang digunakan pada penelitian ini adalah:

1. Sistem Operasi Windows 11
2. *Microsoft Access* versi 2021

2.2 Perangkat Keras

Perangkat keras yang digunakan pada penelitian ini adalah:

1. Laptop Acer Aspire 3 A314-41-983D
2. RAM 4 GB
3. SSD 256GB

2.3 Penggunaan Aplikasi

Aplikasi yang dikembangkan dapat mendukung pelaku bisnis dalam mempercepat proses kerja serta meminimalkan kesalahan pencatatan yang sebelumnya dilakukan secara manual.

Penggunaan aplikasi yang digunakan dalam penelitian ini adalah:

1. Memiliki pemahaman tentang desain antarmuka komputer
2. Memiliki pemahaman proses bisnis yang dilakukan dengan aplikasi

BAB III

MENU DAN CARA PENGGUNAAN

3.1 Struktur Menu

Adapun struktur menu pada Sistem Informasi Akuntansi Penjualan SIPBengkelkita.id berbasis *Microsoft Access* pada Bengkelkita.id adalah sebagai berikut:

1. Menu *Login*
2. Menu Utama
3. Menu Input Data
4. Menu Transaksi
5. Menu Cetak Laporan

3.2 Penggunaan

Pada bagian ini akan dijelaskan mengenai tata cara memasukkan data sebagai data sumber melalui data yang telah disediakan,

3.2.1 Cara Penggunaan Aplikasi

Untuk memulai akses terhadap aplikasi ini terdapat langkah-langkah sebagai berikut:

1. Menu Login

- 1) Buka Software aplikasi *Microsoft Access* 2021 dan buka file program aplikasi bernama SIPBengkelkita.id. Setelah membuka aplikasi halaman pertama akan muncul tampilan menu *login*.
- 2) Kemudian pengguna memasukkan *username* dan *password* dengan format pengisian: *Username*: admin, *Password*: bengkelkita.
- 3) Klik tombol login dan jika berhasil login maka sistem akan menampilkan button "*Login berhasil*"
- 4) Jika login gagal sistem akan menampilkan button "*Login Gagal*"



Gambar 1. Berhasil Login



Gambar 2. Login Gagal

2. Menu Utama

Menu halaman utama dapat diakses jika setelah login berhasil maka sistem akan menampilkan tampilan menu utama secara otomatis. Menu halaman utama akan menampilkan Tab Menu Input Data Barang, Input Data Pelanggan, Input Data Transaksi, Laporan Penjualan, dan Cetak Laporan. Pada halaman utama akan menampilkan gambar seperti dibawah ini:



Gambar 3. Menu Utama

Berikut cara menginput/memasukkan data ke dalam form Input Data Barang, form Input Data Pelanggan.

1. Menu Data Barang

Menu data barang pada menu utama aplikasi adalah menu untuk menginput data barang pada Bengkelkita.id dan akan menampilkan list informasi data barang telah diinput. Berikut cara menginput atau memasukkan data barang pada Bengkelkita.id ke dalam form data barang:

- Klik tombol “Add”, lalu masukkan data baru yang akan disimpan pada sistem
- Setelah selesai mengisi data, klik tombol “Save” untuk menyimpan data. Data baru yang telah di input akan muncul pada tabel apabila telah di refresh.
- Tombol “Delete” digunakan untuk menghapus data yang telah dipilih.
- Textbox “Cari Data” untuk mencari data barang berdasarkan kata kunci “Nama Barang” yang dimasukkan.
- Tombol “Undo” untuk membatalkan isi informasi keliru atau jika ada kesalahan pada saat proses input data barang.

Kode Barang	Nama Barang	Warna Barang	Harga Barang
LA-P	Lemari Aqila	Putih	Rp3.100.000,00
MA-P	Meja Alula	Putih	Rp428.000,00
MA-R	Meja Alula	Rosagold	Rp378.000,00
MB-P	Meja Bestari	Putih	Rp1.555.000,00
MBV-P	Meja Bysel	Putih	Rp400.000,00
MC-G	Meja Console	Gold	Rp750.000,00
MC-P	Meja Console	Putih	Rp750.000,00

Gambar 4. Interface Menu Data Barang

2. Menu Data Pelanggan

Menu data pelanggan pada menu utama sistem adalah menu untuk menginput data pelanggan Bengkelkita.id dan akan menampilkan list informasi data pelanggan yang telah diinput. Berikut cara menginput atau memasukkan data pelanggan pada Bengkelkita.id ke dalam form data pelanggan.

- Klik tombol “Add”, lalu masukkan data baru yang akan disimpan pada sistem.
- Setelah selesai mengisi data, klik tombol “Save” untuk menyimpan data. Data baru yang telah di input akan muncul pada tabel apabila telah di refresh.
- Tombol “Delete” digunakan untuk menghapus data yang telah dipilih.
- Textbox “Cari Data” untuk mencari data pelanggan berdasarkan kata kunci “Nama Pelanggan” yang dimasukkan.
- Tombol “Undo” untuk membatalkan isi informasi keliru atau jika ada kesalahan pada saat proses input data pelanggan.

Kode Pelanggan	Nama Pelanggan	Alamat
PL01	Dinda	Gumayun
PL02	Bima	Dukuhwaru
PL03	Sirin	Pagedangan
PL04	Arisi	Petarean
PL05	Erlina	Blabuk
PL06	Andre	Blabuk
PL07	Barokah	Sarang Lor
PL08	Natun	Petarean

Gambar 5. Interface Menu Data Pelangan

3. Menu Transaksi

Menu Transaksi Penjualan pada menu utama aplikasi adalah menu yang akan menampilkan form transaksi penjualan yang dibuat dengan tujuan untuk menginput atau memasukkan transaksi penjualan pada Bengkelkita.id. Berikut cara menginput atau memasukkan data transaksi penjualan pada Bengkelkita.id ke dalam form data transaksi penjualan.

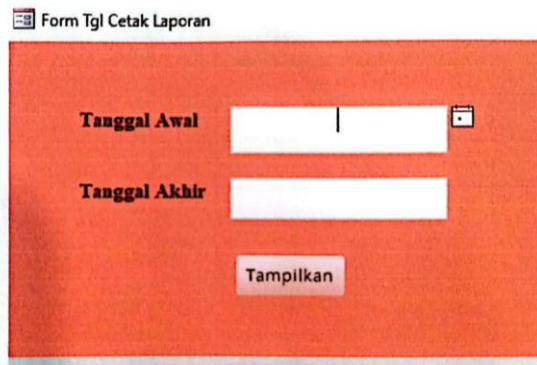
- Klik tombol “Add”, lalu masukkan data baru yang akan disimpan pada sistem.
- Setelah selesai menginput data, tekan enter supaya total penjualan terhitung otomatis.
- Setelah itu, klik tombol “Save” untuk menyimpan data. Sistem akan menampilkan pesan “Data Tersimpan” jika sistem telah berhasil menyimpan data.
- Setelah menginput data transaksi, klik tombol “Cetak” untuk mencetak nota transaksi yang telah dipilih.
- Tombol “Delete” untuk menghapus data yang telah dipilih
- Tombol “Undo” untuk membatalkan isi informasi keliru atau jika ada kesalahan pada saat proses input data transaksi.

Gambar 6. Interface Menu Transaksi

4. Menu Cetak Laporan

Menu cetak laporan penjualan pada menu utama berguna untuk melihat report rekapan transaksi yang telah diinput. Berikut cara membuka laporan penjualan pada Bengkelkita.id.

- a. Klik menu laporan penjualan kemudian sistem akan menampilkan form tanggal.
- b. Inputkan tanggal awal dan tanggal akhir sesuai dengan periode transaksi kemudian klik tombol “Tampilkan”.
- c. Setelah berhasil sistem akan menampilkan hasil atau report rekap transaksi Bengkelkita.id.
- d. Tampilan hasil atau report rekapitulasi transaksi penjualan harian dapat di print dengan mengklik icon tombol “Cetak”.



Gambar 7. Form Input Tanggal Laporan Penjualan

LAPORAN PENJUALAN						
Kamis, 27 Agustus 2026						
08:24:49						
Tanggal Transaksi	Kode Transaksi	Kode Barang	Nama Barang	Qty	Harga Barang	Total
01/07/2026	1	LA-P	Lemari Aqila	1	Rp3.100.000	Rp3.100.000
02/07/2026	2	MA-P	Meja Ahula	4	Rp420.000	Rp1.680.000
02/07/2026	3	MA-R	Meja Ahula	4	Rp370.000	Rp1.480.000
02/07/2026	4	MC-P	Meja Console	1	Rp750.000	Rp750.000
03/07/2026	5	MSM-R	Meja Sofa Milea	1	Rp800.000	Rp800.000
06/07/2026	7	MIN-P	Meja Nadira	1	Rp2.500.000	Rp2.500.000
06/07/2026	8	MSM-R	Meja Sofa Milea	1	Rp800.000	Rp800.000
07/07/2026	10	MTVA-P	Meja Tv Adeeva	1	Rp3.420.000	Rp3.420.000
07/07/2026	9	MS-P	Meja Suzzy	2	Rp855.000	Rp1.710.000
08/07/2026	11	MSK-G	Meja Sakata	1	Rp430.000	Rp430.000
09/07/2026	12	SS-C	Sofa Stool	1	Rp300.000	Rp300.000
10/07/2026	13	RA-G	Rak Alexis	1	Rp1.050.000	Rp1.050.000
10/07/2026	14	SS-C	Sofa Stool	4	Rp300.000	Rp1.200.000
13/07/2026	15	RI-P	Rak Indira	1	Rp400.000	Rp400.000
13/07/2026	16	MTVM-G	Meja Tv Mabela	1	Rp2.300.000	Rp2.300.000
14/07/2026	17	MTVA-P	Meja Tv Adeeva	1	Rp3.420.000	Rp3.420.000
15/07/2026	18	MIN-P	Meja Nadira	1	Rp2.500.000	Rp2.500.000
16/07/2026	19	MSK-G	Meja Sakata	2	Rp430.000	Rp860.000
17/07/2026	20	MTV-G	Meja Vanesa	1	Rp420.000	Rp420.000
17/07/2026	21	RI-P	Rak Indira	1	Rp400.000	Rp400.000
20/07/2026	22	ME-P	Meja Eunbin	1	Rp440.000	Rp440.000
20/07/2026	23	MD-P	Meja Danica	1	Rp1.450.000	Rp1.450.000
20/07/2026	24	MC-G	Meja Console	4	Rp750.000	Rp3.000.000
21/07/2026	25	MSM-R	Meja Sofa Milea	4	Rp800.000	Rp3.200.000
22/07/2026	26	MBY-P	Meja Byrol	1	Rp400.000	Rp400.000
22/07/2026	27	MSK-G	Meja Sakata	1	Rp430.000	Rp430.000
23/07/2026	28	MB-P	Meja Bestari	1	Rp1.555.000	Rp1.555.000
23/07/2026	29	LA-P	Lemari Aqila	1	Rp3.100.000	Rp3.100.000
24/07/2026	30	MC-G	Meja Console	4	Rp750.000	Rp3.000.000
24/07/2026	31	MC-G	Meja Console	2	Rp750.000	Rp1.500.000
27/07/2026	32	MA-P	Meja Ahula	4	Rp420.000	Rp1.680.000
27/07/2026	33	MA-R	Meja Ahula	2	Rp370.000	Rp740.000
28/07/2026	34	MC-G	Meja Console	1	Rp750.000	Rp750.000
29/07/2026	35	MA-P	Meja Ahula	2	Rp420.000	Rp840.000
29/07/2026	36	MTVN-P	Meja Tv Nadira	1	Rp2.500.000	Rp2.500.000
30/07/2026	37	MC-G	Meja Console	1	Rp750.000	Rp750.000
30/07/2026	38	MTVN-P	Meja Tv Nadira	1	Rp2.500.000	Rp2.500.000
31/07/2026	40	MD-P	Meja Danica	1	Rp1.450.000	Rp1.450.000
10/08/2026	60	MM-R	Meja Mulyo	2	Rp500.000	Rp1.000.000
Total Penjualan						Rp59.805.000

Gambar 8. Report Rekap Penjualan