

DAFTAR PUSTAKA

- [1] W. Kurniadi and T. Aeni, “Rancang Bangun Aplikasi Booking Table Billiard Berbasis Website Pada Twenty Four Billiard Kota Palopo,” vol. 3, no. 2, pp. 55–63, 2024.
- [2] P. Nurafifah, S. Alfian, J. Primadani, F. Bintang, A. Nur, and W. Putri, “Perancangan Sistem Informasi Pelayanan Reservasi Meja pada Metro Billiard,” vol. 12, no. 14, pp. 420–425, 2025.
- [3] K. Billiard, J. J. Tamedo, I. Puritan, W. Adh, and I. G. N. Wirawan, “Sistem Reservasi Billiard Online Berbasis Website Pada Sistem Reservasi Billiard Online Berbasis Website Pada Koufu Billiard & Cafe (Jeremia,” vol. 2, no. 1, pp. 325–330, 2025.
- [4] M. H. Fakhriza, M. Fahmi, I. Rusdi, and A. R. Kadafi, “Perancangan Sistem Informasi Reservasi Dan Moitoring Cue Town Billiard Berbasis Web,” vol. 4, no. 2, pp. 1353–1360, 2025.
- [5] S. Pool, “Aplikasi Website Reservasi Meja Biliar,” vol. 6, no. 2, pp. 162–171, 2025.
- [6] M. S. Akbar, A. N. Maulana, H. Afriadi, U. Islam, N. Sulthan, and T. Saifuddin, “PERANCANGAN SISTEM INFORMASI BOOKING ONLINE MEJA BILLIARD BERBASIS WEB DI SPOT BILLIARD,” vol. 9, no. 12, pp. 351–356, 2025.
- [7] I. G. Ayu, B. Ananda, D. P. Agustino, and I. N. S. Antarajaya, “Implementasi Sistem Booking Dan Manajemen Meja Billiard Pada Mille Billiard Bali Menggunakan Framework Laravel,” vol. 2, no. 2, pp. 259–264, 2026.
- [8] M. Dr. Imaduddin, ST., “SISTEM INFORMASI MANAJEMEN,” Purbalingga: EUREKA MEDIA AKSARA, 2022, pp. 9–10.
- [9] Ni Gst Nym Suci Murni, “Reservation,” Denpasar, Bali: SWASTA NULUS, 2022, pp. 8–9.
- [10] S. F. Dwi Mustika Kusumawardani, Darmansah, Sarah Astiti, M. Yoka Fathoni, Dandi Sunardi, “WEB DASAR Menggunakan HTML, CSS, JS, PHP dan Studi Kasus,” Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2023, p.

1.

- [11] M. M. Yulia Dewi Susanti, Moh. Ainol Yaqin, M.Kom, Anis Yusrotun Nadhiroh, S.Kom, “E-Commerce dengan Payment Gateway dan Tracking Bot Telegram,” *wawasan Ilmu*, 2024, p. 333.
- [12] M. Kautsar Sophan, “LEVEL UP CODING: PEMROGRAMAN APLIKASI WEB DENGAN PHP DAN MYSQL,” Malang: Media Nusa Creative (MNC Publishing), 2025, p. 22.
- [13] S. F. P. Dzulkifli Faiz Nurmufid, Haris Saefuloh, “Tutorial Pengembangan Sistem Informasi Sewa Jasa Teknisi,” Penerbit Buku Pedia, 2023, p. 11.
- [14] Rohi Abdulloh, “7 Materi Pemrograman Web untuk Pemula 4: Bootstrap & MariaDB,” PT Elex Media Komputindo, 2022, p. 10.
- [15] Muhammad Reza Romahdoni, “Coding Web untuk Pemula: HTML, CSS, JavaScript hingga Framework,” Sumatra Barat: Penerbit Serasi Media Teknologi, 2025, pp. 23–24.
- [16] D. J. S. Roberto Kaban, “PEMROGRAMAN WEB INTERAKTIF DENGAN JAVASCRIPT,” *Karya Techno Solusindo*, 2025, pp. 2–3.
- [17] Didik Trisianto, “Pemrograman Web dan E-Commerce,” Yogyakarta: Penerbit Andi, 2025, p. 55.
- [18] Mesra Betty Yel, “Integrasi Laravel dengan Teknologi GIS untuk Pemetaan Hotel,” *Faaslib Serambi Media*, 2019, p. 8.
- [19] F. H. A. Junaidi Surya, “Pemrograman MYSQL Database With Streamlit Python,” Jambi: PT. Sonpedia Publishing Indonesia, 2024, pp. 38–39.
- [20] M. K. Dr. Joseph Teguh Santoso, S.Kom., “Pengembangan Web PHP (Hypertext Preprocessor),” Semarang: Universitas Sains & Teknologi Komputer (Universitas STEKOM), 2022, pp. 1–2.
- [21] M. M. S. I. Arie Gunawan, S.Kom., “PENGANTAR BASIS DATA,” Malang: PT. Literasi Nusantara Abadi Grup, 2023, pp. 10–11.
- [22] dkk Lambang Probo Sumirat, “DASAR-DASAR Rekayasa Perangkat Lunak,” Malang: Madza Media, 2021, pp. 73–74.

- [23] Sidhiq Andriyanto, “PEMODELAN PERANGKAT LUNAK BEHAVIOR DIAGRAM,” Politeknik Manufaktur Negeri Bangka Belitung, 2022, pp. 7–8.
- [24] I. Bakti and M. Firdaus, “WATERFALL METODE PERANCANGAN SOFTWARE UNTUK PEMULA,” Bandung: CV. MEDIA SAINS INDONESIA, 2020, pp. 2–3.