

**RANCANG BANGUN APLIKASI *MARKETPLACE* BERBASIS ANDROID
UNTUK OPTIMALISASI PENJUALAN UMKM TAMBANG DI BREBES**



**Universitas
Harkat Negeri**

SKRIPSI

Diajukan Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Menyelesaikan Studi
Pada Program Studi Sarjana Terapan Teknik Informatika

Oleh:

Nama : Sekar Melati

NIM : 24094013

**PROGRAM STUDI SARJANA TERAPAN TEKNIK INFORMATIKA
UNIVERSITAS HARKAT NEGERI
TEGAL
2026**

HALAMAN PERNYATAAN

Yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Sekar Melati

NIM : 24094013

Adalah mahasiswa Program Studi Sarjana Terapan Teknik Informatika Politeknik Harapan Bersama, dengan ini saya menyatakan bahwa laporan Skripsi yang berjudul :

**“RANCANG BANGUN APLIKASI *MARKETPLACE* BERBASIS ANDROID
UNTUK OPTIMALISASI PENJUALAN UMKM TAMBANG
DI BREBES”**

merupakan hasil pemikiran sendiri secara orisinil dan saya susun secara mandiri dengan tidak melanggar kode etik hak karya cipta. Pada laporan Tugas Akhir ini juga bukan merupakan karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik tertentu di suatu Perguruan Tinggi.

Apabila dikemudian hari ternyata Skripsi ini terbukti melanggar kode etik karya cipta atau merupakan karya yang dikategorikan mengandung unsur plagiarisme, maka saya bersedia untuk melakukan penelitian baru dan menyusun laporannya sebagai laporan Skripsi, sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan sesungguhnya.

Tegal, 2 Juli 2026



Sekar Melati,
NIM. 24094013

UNIVERSITAS HARKAT NEGERI	Kode/No :
	Tanggal :
FORMULIR LEMBAR PENGESAHAN TUGAS AKHIR	Revisi :
	SEKOLAH VOKASI

HALAMAN PENGESAHAN SKRIPSI

RANCANG BANGUN APLIKASI *MARKETPLACE* BERBASIS ANDROID UNTUK OPTIMALISASI PENJUALAN UMKM TAMBANG DI BREBES

Oleh:

Nama : Sekar Melati
NIM : 24094013

Telah berhasil dipertahankan di hadapan Tim Penguji dan diterima sebagai bagian persyaratan yang diperlukan untuk memperoleh gelar Sarjana Terapan pada Program Studi Sarjana Terapan Teknik Informatika Universitas Harkat Negeri.

Tim Penguji

Dega Surono Wibowo, .T., M.Kom.
NIDN. 0607108202

: 1.....

M. Nishom, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0619048701

: 2.....

Sharfina Febbi Handayani, S.Kom.,M.Kom.
NIDN. 0617029201

: 3.....

Tegal, ... Agustus 2026

Menyetujui,

Fakultas Sekolah Vokasi
Dekan

Program Studi Sarjana Terapan
Teknik Informatika
Ketua Program Studi

 **Universitas**
Harkat Negeri
Sekolah Vokasi

 **Universitas**
Harkat Negeri

Dr. apt. Heru Nurcahyo, S.Farm., M.Sc.
NIPY. 10.007.038

Dyah Apriliani, S.T., M.Kom.
NIPY. 09.015.225

UNIVERSITAS HARKAT NEGERI	Kode/No : _____
	Tanggal : _____
FORMULIR LEMBAR PERSETUJUAN SKRIPSI	Revisi : _____
	SEKOLAH VOKASI

HALAMAN PERSETUJUAN SKRIPSI

RANCANG BANGUN APLIKASI *MARKETPLACE* BERBASIS ANDROID UNTUK OPTIMALISASI PENJUALAN UMKM TAMBANG DI BREBES

Sebagai Salah Satu Syarat Untuk Melaksanakan Skripsi



Oleh:

Nama : Sekar Melati
NIM : 24094013

**Universitas
Harkat Negeri**

Tegal, 2 Juli 2026

Menyetujui,

Pembimbing I

Dyah Apriliani, S.T., M.Kom.
NIDN. 0614049002

Pembimbing II

Sharfina Febbi Handayani, S.Kom., M.Kom.
NIDN. 0617029201

ABSTRAK

Perkembangan teknologi informasi dan komunikasi yang semakin pesat mendorong pelaku Usaha Mikro, Kecil, dan Menengah (UMKM) untuk memanfaatkan teknologi digital sebagai media pemasaran dan penjualan produk. Salah satu permasalahan yang dihadapi UMKM tambang di Kabupaten Brebes adalah proses pemasaran yang masih dilakukan secara konvensional sehingga jangkauan penjualan menjadi terbatas dan pengelolaan transaksi belum optimal. Penelitian ini bertujuan untuk merancang dan membangun aplikasi *e-commerce* berbasis Android menggunakan konsep *Marketplace Multi Vendor* sebagai solusi untuk membantu optimalisasi penjualan produk UMKM Tambang Brebes. Metode pengembangan sistem yang digunakan adalah *Waterfall*, yang meliputi tahapan analisis kebutuhan, perancangan sistem, implementasi, dan pengujian. Aplikasi dikembangkan menggunakan Flutter sebagai antarmuka aplikasi Android, Laravel 11 sebagai backend, dan *MySQL* sebagai basis data. Fitur utama yang tersedia meliputi registrasi pengguna, autentikasi, pengelolaan produk, pemesanan, pembayaran, pengelolaan pesanan, serta laporan penjualan yang mendukung proses transaksi antara penjual dan pembeli dalam satu platform. Hasil pengujian menggunakan metode *Black Box Testing* menunjukkan bahwa seluruh fungsi aplikasi berjalan sesuai dengan kebutuhan sistem dan seluruh skenario pengujian dinyatakan valid. Selain itu, hasil pengujian *System Usability Scale* (SUS) terhadap 14 responden memperoleh nilai rata-rata 87,5, yang termasuk dalam kategori *Excellent*, *Grade Scale A*, dan *Acceptable*. Hasil tersebut menunjukkan bahwa aplikasi Tambang Go mudah digunakan, memenuhi kebutuhan pengguna, serta layak diterapkan sebagai media pemasaran dan transaksi digital bagi UMKM Tambang Brebes.

Kata Kunci: *E-Commerce*, Android, *Marketplace Multi Vendor*, UMKM Tambang.

KATA PENGANTAR

Dengan memanjatkan puji syukur kehadiran Allah SWT, Tuhan Yang Maha Pengasih dan Maha Penyayang yang telah meilmpahkan segala rahmat, hidayah dan inayah-Nya hingga terselesaikannya laporan Tugas Akhir dengan judul **“Rancang Bangun Aplikasi *E-Commerce* Berbasis Android Menggunakan Metode *Marketplace Multi Vendor* Untuk Optimalisasi Penjualan Umkm Tambang Di Brebes”**

Tugas Akhir merupakan suatu kewajiban yang harus dilaksanakan untuk memenuhi salah satu syarat kelulusan dalam mencapai derajat diploma IV Informatika pada program studi Sarjana Terapan Teknik Informatika Universitas Harkat Negeri. Selama melaksanakan penelitian dan kemudian tersusun dalam laporan Tugas Akhir ini, banyak pihak yang telah memberikan bantuan, dukungan, dan bimbingan. Pada Kesempatan ini, tidak lupa diucapkan terima kasih yang sebesar bersarnya kepada :

1. Bapak Dr. apt. Heru Nur Cahyo, S.Farm., M.Sc., selaku Dekan Sekolah Vokasi Universitas Harkat Negeri.
 2. Ibu Dyah Apriliani, S.T., M. Kom selaku Ketua Program Studi DIV Teknik Informatika Universitas Harkat Negeri dan selaku Pembimbing I.
 3. Ibu Sharfina Febbi Handayani, S.Kom.,M.Kom._selaku Pembimbing II.
 4. Kedua Almarhum dan Almarhumah Orang Tua tercinta yang selalu memberikan kasih sayang ketika masih ada.
 5. Bu Adah Ketua Paguyuban Tambang Brebes Kubangsari.
 6. Mas Teguh, Bima, Teman-teman, sahabat dan saudara yang telah mendoakan, mendukung dan memberi semangat dalam menyelesaikan Tugas Akhir ini
- Semoga laporan Tugas Akhir ini dapat memberikan sumbangan untuk pengembangan ilmu pengetahuan dan teknologi.

Tegal, Juli 2026
Penulis

Sekar Melati

DAFTAR ISI

	Halaman
HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERNYATAAN.....	ii
HALAMAN REKOMENDASI.....	iii
HALAMAN PENGESAHAN.....	iv
ABSTRAK.....	v
KATA PENGANTAR.....	vi
DAFTAR ISI.....	vii
DAFTAR GAMBAR.....	ix
DAFTAR TABEL.....	xi
DAFTAR LAMPIRAN.....	xii
BAB I PENDAHULUAN.....	1
1.1.. Latar Belakang.....	1
1.2.. Tujuan dan Manfaat Penelitian.....	4
1.3.. Tinjauan Pustaka.....	2
1.4.. Data Penelitian.....	3
BAB II PRODUK.....	13

2.1... Perancangan.....	13
2.1.1 Identifikasi Masalah.....	16
2.1.2 Arsitektur Sistem.....	16
2.1.3 Perancangan UML.....	18
2.2.. Hasil Produk.....	36
2.3.. Pengujian Sistem.....	50
2.4.. Pengujian <i>Usability Testing</i>	61
2.5.. Kesimpulan.....	66
2.6.. Saran.....	67
BAB III HAK KEKAYAAN INTELEKTUAL (HKI).....	68
3.1.. Proses.....	68
3.2.. Identitas HKI.....	69
DAFTAR PUSTAKA.....	70
LAMPIRAN.....	71

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2.1 Tahapan Metode Pengembangan Sistem Waterfall.....	13
Gambar 2.2. Arsitektur Sistem.....	16
Gambar 2.3. Use Case Diagram Admin.....	20
Gambar 2.4. Use Case Diagram Buyer.....	21
Gambar 2.5. Use Case Diagram Seller.....	22
Gambar 2.6. Activity Diagram Login.....	23
Gambar 2.7. Activity Diagram Registrasi.....	24
Gambar 2.8. Activity Diagram Kelola Produk.....	25
Gambar 2.9. Activity Diagram Checkout.....	26
Gambar 2.10. Activity Diagram Pembayaran.....	27
Gambar 2.11. Activity Diagram Kelola Pesanan (Admin).....	28
Gambar 2.12. Activity Diagram Kelola Pesanan (Seller).....	30
Gambar 2.13. Activity Diagram Pesanan Selesai (Buyer).....	31
Gambar 2.14. Sequence Diagram Login.....	31
Gambar 2.15. Sequence Diagram Registrasi.....	32
Gambar 2.16. Sequence Diagram Tambah Produk.....	32
Gambar 2.17. Sequence Diagram Checkout.....	33
Gambar 2.18. Sequence Diagram Pembayaran.....	33
Gambar 2.19. Sequence Diagram Kelola Pesanan (Admin).....	34
Gambar 2.20. Sequence Diagram Pesanan Selesai.....	34
Gambar 2.21. Class Diagram UML (Model Eloquent).....	35
Gambar 2.22 Desain Halaman Login (Multi Role).....	38
Gambar 2. 25 Desain Halaman Manajemen Kategori.....	38
Gambar 2.26 Desain Halaman Pesanan.....	39

Gambar 2. 27 Halaman Detail Pesanan.....	40
Gambar 2. 28 Desain Penarikan Dana Penjual.....	40
Gambar 2. 29 Desain Halaman Dashboard Seller.....	41
Gambar 2. 30 Desain Halaman Tambah Produk.....	42
Gambar 2. 31 Desain Halaman Edit Produk.....	43
Gambar 2. 32 Desain Halaman Daftar Pesanan Seller.....	44
Gambar 2. 33 Desain Halaman Rekening Pembayaran Buyer.....	45
Gambar 2. 34 Desain Halaman Laporan Keuangan Seller.....	46
Gambar 2. 35 Desain Halaman Profil Seller.....	47
Gambar 2. 36 Desain Halaman Dashboard Daftar Produk Buyer.....	48
Gambar 2. 37 Desain Halaman Filter Kategori Produk Buyer.....	49
Gambar 2. 38 Desain Halaman Manajemen Profil Buyer.....	50

DAFTAR TABEL

Halaman

Tabel 1.1 Penelitian Terdahulu.....	7
Tabel 2.1 Pengujian Fitur Seller.....	51
Tabel 2. 2 Pengujian Tambah Produk	52
Tabel 2.3 Pengujian Edit Produk.....	53
Tabel 2.4 Pengujian Hapus Produk.....	53
Tabel 2.5 Pengujian Rekening Pembayaran.....	54
Tabel 2.6 Pengujian Laporan Keuangan.....	55
Tabel 2. 7 Pengujian Fitur Buyer.....	56
Tabel 2. 8 Pengujian Keranjang Belanja.....	57
Tabel 2. 9 Pengujian Checkout Pesanan.....	58
Tabel 2. 10 Pengujian Daftar Pesanan Buyer.....	59
Tabel 2. 11 Pengujian Manajemen Profil Buyer.....	60
Tabel 2.12 Skala Penilaian System Usability Scale (SUS).....	62
Tabel 2.13 Responden Pengujian.....	63
Tabel 2.14 Rekapitulasi Nilai SUS.....	64
Tabel 2.15 Interpretasi Nilai SUS.....	65

DAFTAR LAMPIRAN

	Halaman Lampiran
Lampiran 1. Data Hasil Observasi UMKM Tambang Brebes.....	A-1
Lampiran 2. Data Hasil Pengujian Usability Testing.....	B-1
Lampiran 3. Surat Kesepakatan Bimbingan Skripsi.....	C-1
Lampiran 4. Lembar Bimbingan.....	D-1
Lampiran 5. Surat Pernyataan HKI.....	E-1
Lampiran 6. Surat Pengalihan HKI.....	F-1
Lampiran 7. Buku Panduan Pengguna.....	G-1
Lampiran 8. Sertifikat HKI.....	H-1