



**IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN DAN
UPLOAD HASIL KARYA *EVENT* TERPADU PADA BEE
CREATIVE *EVENT* ORGANIZER**

SKRIPSI

disusun oleh :

NUR HIDAYAH

22166034

**PROGRAM STUDI SARJANA SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS HARKAT NEGERI**

2026



**IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN DAN
UPLOAD HASIL KARYA *EVENT* TERPADU PADA BEE
CREATIVE EVENT ORGANIZER**

***IMPLEMENTATION OF AN INTEGRATED EVENT
REGISTRATION AND UPLOADING INFORMATION SYSTEM
AT BEE CREATIVE EVENT ORGANIZER***

SKRIPSI

Diajukan untuk memenuhi salah satu syarat mencapai derajat Sarjana
Program Studi Sistem Informasi

disusun oleh :
NUR HIDAYAH
22166034

**PROGRAM STUDI SARJANA SISTEM INFORMASI
FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI
UNIVERSITAS HARKAT NEGERI
2026**

HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN

Yang bertandatangan di bawah ini :

Nama : Nur Hidayah
NIM : 22166034
Jurusan / Program Studi : Sistem Informasi
Jenis Karya : Skripsi

Adalah mahasiswa Program Studi S1 Sistem Informasi, dengan ini saya menyatakan bahwa laporan Skripsi yang berjudul **"Implementasi Sistem Informasi Pendaftaran dan Upload Hasil Karya Event Terpadu pada Bee Creative Event Organizer"**

Merupakan hasil pemikiran dan kerjasama sendiri secara orisinil dan saya susun secara mandiri dan tidak melanggar kode etika hak karya cipta. Pada pelaporan Skripsi ini juga bukan merupakan karya yang pernah diajukan untuk memperoleh gelar akademik tertentu di suatu perguruan tinggi, dan sepanjang pengetahuan saya juga tidak terdapat karya atau pendapat yang pernah ditulis atau disebutkan dalam daftar pustaka.

Apabila di kemudian hari ternyata Laporan Skripsi ini terbukti melanggar kode etik karya cipta atau merupakan karya yang dikategorikan mengandung unsur plagiarisme, maka saya bersedia untuk melakukan penelitian baru dan menyusun laporannya sebagai Laporan Skripsi, sesuai dengan ketentuan yang berlaku.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya dan sesungguhnya.

Tegal, 14 Juli 2026



(Nur Hidayah)

HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI

Sebagai civitas akademika Universitas Harkat Negeri Tegal, Saya yang bertanda tangan dibawah ini :

Nama : Nur Hidayah
NIM : 22166034
Jurusan / Program Studi : Sistem Informasi
Jenis Karya : Skripsi

Demi pengembangan ilmu pengetahuan, menyetujui untuk memberikan kepada Universitas Harkat Negeri Tegal **Hak Bebas Royalti Noneksklusif** (*None-exclusive Royalty Free Right*) atas Skripsi saya yang berjudul :

Implementasi Sistem Informasi Pendaftaran dan *Upload* Hasil Karya *Event* Terpadu pada Bee Creative Event Organizer.

Beserta perangkat yang ada (jika diperlukan). Dengan Hak Bebas Royalti *Noneksklusif* ini Universitas Harkat Negeri Tegal berhak menyimpan, mengalih media/formatkan, mengelola dalam bentuk pangkalan data (*database*), merawat dan mempublikasikan Skripsi saya selama tetap mencantumkan nama saya sebagai penulis/pencipta dan pemilik Hak Cipta.

Demikian pernyataan ini saya buat dengan sebenarnya.

Dibuat di : Tegal

Pada Tanggal : 14 Juli 2026

Yang menyatakan



(Nur Hidayah)

HALAMAN PERSETUJUAN

**IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN DAN *UPLOAD*
HASIL KARYA *EVENT* TERPADU PADA BEE CREATIVE EVENT
ORGANIZER**

***IMPLEMENTATION OF AN INTEGRATED EVENT REGISTRATION AND
UPLOAD INFORMATION SYSTEM AT BEE CREATIVE EVENT
ORGANIZER***

yang disusun dan diajukan oleh

**Nur Hidayah
22166034**

telah disetujui oleh Dosen Pembimbing SKRIPSI
pada tanggal 14 Juli 2026

Dosen Pembimbing I



**Nugroho Adhi Santoso, M.Kom
NIPY. 08.025.560**

Dosen Pembimbing II



**Bayu Aji Santoso, M.Kom
NIPY. 08.025.561**

HALAMAN PENGESAHAN

**IMPLEMENTASI SISTEM INFORMASI PENDAFTARAN DAN UPLOAD
HASIL KARYA EVENT TERPADU PADA BEE CREATIVE EVENT
ORGANIZER**

**IMPLEMENTATION OF AN INTEGRATED EVENT REGISTRATION AND
UPLOAD INFORMATION SYSTEM AT BEE CREATIVE EVENT
ORGANIZER**

yang disusun dan diajukan oleh

Nur Hidayah
22166034

Telah dipertahankan di depan Dewan Penguji
pada tanggal 5 Agustus 2026

Susunan Dewan Penguji

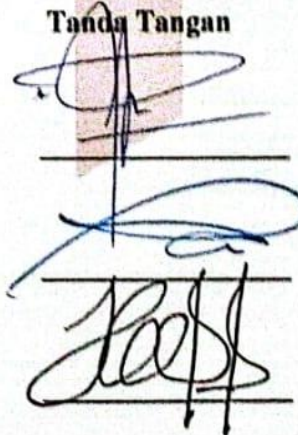
Nama Penguji

Sarif Surejo, S.E., M.Kom
NIPY. 08.025.559

R. Bangkit Indarmawan N. M.Kom
NIPY. 08.025.558

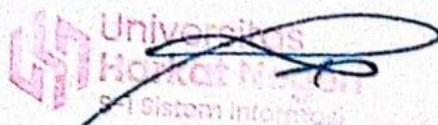
Bayu Aji Santoso, M.Kom
NIPY. 08.025.561

Tanda Tangan



Skripsi ini telah diterima sebagai salah satu persyaratan
untuk memperoleh gelar Sarjana Komputer
Tanggal 5 Agustus 2026

Ketua Program Studi S1 Sistem Informasi



R. Bangkit Indarmawan N. M.Kom
NIPY. 08.025.558

HALAMAN MOTO

"Allah tidak membebani seseorang, kecuali menurut kesanggupannya," (QS. Al-Baqarah [2]: 286).

"Maka, sesungguhnya beserta kesulitan ada kemudahan. Sesungguhnya beserta kesulitan ada kemudahan," (QS. Asy-Syarah [94]: 5-6).

“Ingatlah Allah saat hidup tak berjalan sesuai keinginanmu. Allah pasti punya jalan yang lebih baik untukmu”

“Kesuksesan tidak diperoleh secara instan, tetapi melalui proses, kerja keras, do’a dan ketekunan dalam menghadapi setiap tantangan.”

“Pendidikan bukan hanya tentang memperoleh ilmu, tetapi juga tentang membentuk karakter, tanggung jawab, dan kemampuan untuk terus berkembang.”

“Jangan menyerah ketika menghadapi kesulitan, karena setiap usaha dilakukan dengan sungguh-sungguh akan memberikan hasil terbaik pada waktunya.”

“Memulai dengan Penuh Keyakinan, Menjalankan dengan Penuh Keikhlasan, Menyelesaikan dengan Penuh Kebahagiaan”

“Untuk masa-masa sulitmu, biarlah Allah yang menguatkanmu. Tugas dirimu adalah berusaha agar jarak antara kamu dengan Allah tidak pernah jauh.”

“Apapun yang terjadi, teruslah melangkah dan tetap semangat. Percayalah, semua akan baik-baik saja jika kau melibatkan Tuhanmu dalam urusanmu”

“Orang bilang hidup itu seperti mengendarai sepeda, kita harus terus bergerak untuk menjaga keseimbangan dan tidak jatuh, sehingga kita bisa sampai ke tempat tujuan yang hendak kita capai.”

HALAMAN PERSEMBAHAN

Tidak ada halaman yang lebih berharga dalam laporan skripsi ini selain halaman persembahan. Dengan rasa syukur yang mendalam kepada Tuhan Yang Maha Esa, penulis mempersembahkan skripsi ini kepada:

1. Allah SWT, atas nikmat, rahmat, dan karunia-Nya yang mempermudah proses penyelesaian skripsi ini.
2. Kedua orang tua penulis, Bapak Aghil Chusni dan Ibu Kusriyati, terima kasih atas cinta, kasih sayang, do'a yang tak henti-hentinya, serta pengorbanan besar yang mereka berikan. Kehadiran mereka menjadi semangat yang membuat penulis tetap berjuang, bahkan ketika hampir menyerah. Semoga skripsi ini menjadi wujud syukur atas kasih sayang mereka yang tak ternilai.
3. Adik penulis, A'tiyah Muyassaroh, terima kasih atas dukungan, semangat, dan kebersamaan yang selalu diberikan selama proses penyusunan skripsi.
4. Dosen Pembimbing, Bapak Nugroho Adhi Santoso, M.Kom dan Bapak Bayu Aji Santoso, M.Kom, terima kasih atas bimbingan, arahan, kesabaran, serta ilmu yang diberikan selama proses ini. Semoga semua kebaikan yang telah diberikan bapak akan diberi balasan yang berlipat ganda oleh Allah SWT.
5. Pimpinan Bee Creative *Event Organizer*, Bapak Mateus Priyo Indro Hartono dan Ibu Agata Asri Wijayaningsih, terimakasih atas kepercayaan, dukungan, serta toleransi yang memungkinkan penulis bisa membagi waktu antara pekerjaan dan studi. Kebijakan yang diberikan Bapak/Ibu sangat berarti bagi penulis dalam menyelesaikan skripsi ini.
6. Rekan-rekan kerja di Bee Creative *Event Organizer*, terima kasih atas kebersamaan, dukungan, dan semangat yang diberikan selama ini menjadi sumber energi bagi penulis untuk menyelesaikan tanggung jawab di tempat kerja maupun di bangku kuliah.

7. Teman-teman penulis, terima kasih atas persahabatan, dukungan, dan motivasi selama menempuh pendidikan di Program Studi Sistem Informasi. Semoga kita semua meraih kesuksesan di masa depan dan tetap menjalin silaturahmi yang kuat.
8. Keluarga Besar, terima kasih atas do'a, dukungan, dan kepedulian yang tak pernah berhenti mengalir demi kelancaran skripsi ini. Kehadiran dan do'a kalian menjadi sumber kekuatan agar penulis terus melangkah tanpa menyerah.
9. Semua pihak yang lelah membantu, meskipun tidak dapat penulis sebut satu-persatu. Terimakasih atas do'a, dukungan, dan bantuan yang diberikan selama penyusunan skripsi.
10. Terakhir, untuk diri penulis sendiri, Nur Hidayah. Terima kasih atas ketabahan melewati lelah, air mata, dan proses yang tidak mudah. Terimakasih karena tidak pernah menyerah meskipun sering kali ingin berhenti, serta tetap percaya bahwa akhir yang indah akan tercapai.

INTISARI

Penelitian ini berfokus pada pengembangan serta penerapan sistem informasi pendaftaran dan *upload* hasil karya *event* yang terintegrasi berbasis *website* pada Bee Creative *Event Organizer*, sebagai alternatif untuk pengganti proses manual yang sebelumnya menggunakan aplikasi WhatsApp. Pengembangan sistem dilakukan menggunakan pendekatan *waterfall* yang mencakup tahapan analisis kebutuhan, perancangan, implementasi, pengujian, dan pemeliharaan. Sistem dirancang menggunakan bahasa pemrograman PHP dengan framework *Laravel 10* serta *database MySQL*. Terdapat empat aktor dalam pembuatan sistem ini, diantaranya publik yang memiliki akses terbatas hanya dapat melihat informasi terkait *event*, peserta dapat melakukan pendaftaran, mengunggah hasil karya, dan memantau status pendaftaran melalui dashboard peserta, admin yang memiliki hak akses penuh untuk mengelola data *event*, pendaftaran, pemenang, gallery, dan konten beranda, serta pimpinan dapat melihat grafik pendapatan *event*. Sistem juga dilengkapi fitur *chatbot* dan terintegrasi WhatsApp untuk mendukung komunikasi peserta. Hasil penelitian menunjukkan bahwa sistem berhasil mengintegrasikan proses pendaftaran *event*, *upload* hasil karya, serta manajemen peserta dalam satu *platform* terpadu. Pengujian menggunakan metode *Black box testing* pada 107 kasus uji yang mencakup 4 role utama menghasilkan tingkat keberhasilan 100%, menandakan sistem berada dalam kategori sangat andal (*very reliable*). Sistem ini mempermudah peserta dalam mendaftar *event* serta mengunggah hasil karya secara langsung melalui *website*, serta membantu admin dalam mengelola data secara terstruktur dan efisien.

Kata kunci: Sistem Informasi, *Event Organizer*, Pendaftaran *Event*, *Upload Karya*.

ABSTRACT

This research focuses on developing and implementing an integrated, web-based information system for event registration and submission of entries at Bee Creative Event Organizer, serving as an alternative to the previous manual process that relied on WhatsApp. The system was developed using the waterfall approach, encompassing the stages of requirements analysis, design, implementation, testing, and maintenance. It was built using the PHP programming language with the Laravel 10 framework and a MySQL database. Four user roles are defined within the system: the public (with limited access to view event information); participants (who can register, upload entries, and monitor registration status via a participant dashboard); administrators (with full access to manage event data, registrations, winners, the gallery, and homepage content); and management (who can view event revenue charts). The system also features a chatbot and WhatsApp integration to facilitate communication with participants. The results demonstrate that the system successfully integrates event registration, entry submissions, and participant management into a unified platform. Black-box testing conducted on 107 test cases across four primary roles yielded a 100% success rate, indicating that the system is highly reliable. The system simplifies the process for participants to register and upload entries directly via the website while enabling administrators to manage data in a structured and efficient manner.

Keywords: *Information System, Event Organizer, Event Registration, Upload Work.*

KATA PENGANTAR

Puji syukur kehadiran Allah SWT yang telah melimpahkan rahmat, taufik, dan hidayah-Nya sehingga penulis dapat menyelesaikan skripsi ini dengan judul **“Implementasi Sistem Informasi Pendaftaran dan *Upload Hasil Karya Event* Terpadu pada Bee Creative Event Organizer”**, sebagai salah satu syarat untuk menyelesaikan Program Sarjana (S1) Prodi Sistem Informasi Fakultas Sains dan Teknologi Universitas Harkat Negeri.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini tidak dapat terwujud tanpa dukungan, bantuan, bimbingan, dan nasihat dari banyak pihak selama proses penulisan. Oleh karena itu, penulis mengucapkan terima kasih sebesar-besarnya kepada:

1. Bapak Rektor Universitas Harkat Negeri, beserta jajarannya, atas kesempatan yang diberikan kepada penulis untuk menempuh pendidikan di Universitas Harkat Negeri.
2. Bapak Dekan Fakultas Sains dan Teknologi, atas penyediaan fasilitas dan dukungan selama penulis menempuh pendidikan.
3. Bapak R. Bangkit Indarmawan N., M.Kom, sebagai Kepala Program Studi S1 Sistem Informasi, yang telah memberikan arahan dan motivasi selama masa perkuliahan.
4. Bapak Nugroho Adhi Santoso, M.Kom, sebagai Dosen Pembimbing I, yang telah memberikan waktu, tenaga, dan pikirannya untuk membimbing, memberi petunjuk, serta memotivasi penulis dalam menyelesaikan skripsi.
5. Bapak Bayu Aji Santoso, M.Kom, sebagai Dosen Pembimbing II, yang memberikan bimbingan, saran, dan masukan yang sangat berharga selama proses penyusunan skripsi.
6. Seluruh Dosen dan Staf Pengajar Program Studi Sistem Informasi, terima kasih atas ilmu, pengalaman, dan pengetahuan yang telah bermanfaat selama penulis menempuh perkuliahan.

Penulis menyadari bahwa skripsi ini belum sempurna. Oleh karena itu, penulis berharap kritik dan saran yang berguna agar dapat terus berkembang di masa depan. Semoga tulisan ini bisa bermanfaat bagi semua orang yang membutuhkannya.

14 Juli 2026

Penulis

DAFTAR ISI

HALAMAN JUDUL.....	i
HALAMAN PERNYATAAN KEASLIAN	ii
HALAMAN PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI.....	iii
HALAMAN PERSETUJUAN.....	iv
HALAMAN PENGESAHAN.....	v
HALAMAN MOTO	vi
HALAMAN PERSEMBAHAN	vii
INTISARI.....	ix
ABSTRACT.....	x
KATA PENGANTAR	xi
DAFTAR ISI.....	xiii
DAFTAR TABEL	xvii
DAFTAR GAMBAR	xviii
DAFTAR LAMPIRAN	xxi
DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN	xxii
DAFTAR ISTILAH	xxiii
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1 Latar Belakang.....	1
1.2 Rumusan Masalah.....	6
1.3 Batasan Masalah	7
1.4 Tujuan Penelitian	7
1.5 Manfaat Penelitian	8
BAB II TINJAUAN PUSTAKA.....	10
2.1 Landasan Teori	10
2.1.1 <i>Event Organizer</i>	10
2.1.2 Sistem Informasi.....	11
2.1.3 Sistem Informasi Manajemen Berbasis <i>website</i>	12
2.1.4 Metode Pengembangan <i>waterfall</i>	14
2.1.5 <i>website</i>	17

2.1.6 Aplikasi WhatsApp	19
2.1.7 <i>Chatbot</i>	20
2.2 Penelitian Terdahulu	24
BAB III METODE PENELITIAN.....	33
3.1 Jenis Penelitian	33
3.2 Sifat Penelitian	33
3.3 Pendekatan Penelitian	34
3.4 Metode Pengumpulan Data.....	34
3.5 Tempat dan Waktu Penelitian.....	36
3.6 Metode Analisis Data.....	36
3.7 Metode Pengembangan Sistem.....	37
3.8 Metode Pengujian Sistem	38
3.9 Alur Penelitian	39
BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN	42
4.1 Analisis Kebutuhan Sistem.....	42
4.1.1 Hasil Wawancara	42
4.1.2 Kebutuhan Fungsional	44
4.1.3 Kebutuhan Non-Fungsional	48
4.2 Hasil Perancangan Sistem.....	49
4.2.1 <i>Use case</i> Diagram	49
4.2.2 <i>Activity</i> Diagram	56
4.2.2.1 <i>Activity</i> Diagram Registrasi dan <i>Login</i> Peserta.....	57
4.2.2.2 <i>Activity</i> Diagram Pendaftaran <i>Event</i>	60
4.2.2.3 <i>Activity</i> Diagram Verifikasi Pendaftaran	63
4.2.2.4 <i>Activity</i> Diagram <i>Upload</i> Hasil Karya	66
4.2.2.5 <i>Activity</i> Diagram Pengelolaan <i>Event</i> oleh Admin..	69
4.2.2.6 <i>Activity</i> Diagram Pengelolaan Pemenang dan Dokumentasi	71
4.2.3 <i>Sequence</i> Diagram.....	72
4.2.3.1 <i>Sequence</i> Diagram Registrasi/ <i>Login</i> Peserta.....	73
4.2.3.2 <i>Sequence</i> Diagram Pendaftaran <i>Event</i>	75

4.2.3.3	<i>Sequence Diagram Verifikasi Pendaftaran</i>	77
4.2.3.4	<i>Sequence Diagram Upload Karya</i>	80
4.2.3.5	<i>Sequence Diagram Pengelolaan Event</i>	83
4.2.4	<i>Class Diagram</i>	85
4.2.5	<i>Entity Relationship Diagram (ERD)</i>	90
4.2.6	Parameter Lingkungan Pengembangan Sistem.....	93
4.3	Hasil Implementasi Sistem	94
4.3.1	Implementasi Antarmuka Publik	94
4.3.2	Implementasi Autentikasi Peserta.....	105
4.3.3	Implementasi Proses Pendaftaran <i>Event</i>	108
4.3.3.1	Pemilihan <i>Event</i>	109
4.3.3.2	Pengisian Data Pendaftaran	109
4.3.3.3	Penyimpanan Data Pendaftaran	110
4.3.3.4	Status Pendaftaran.....	110
4.3.4	Implementasi Mekanisme Verifikasi Pendaftaran	111
4.3.5	Implementasi <i>Upload</i> Hasil Karya.....	111
4.3.5.1	Syarat Akses <i>Upload</i> Karya.....	111
4.3.5.2	Proses <i>Upload</i> Karya	112
4.3.5.3	Penyimpanan File Karya.....	113
4.3.5.4	Pengubahan Karya	113
4.3.5.5	Penghapusan Karya.....	114
4.3.5.6	Publikasi Karya.....	114
4.3.6	Implementasi Panel Admin.....	115
4.3.6.1	Halaman <i>Login</i> Admin.....	115
4.3.6.2	<i>Dashboard</i>	116
4.3.6.3	Kelola <i>Event</i>	117
4.3.6.4	Kelola <i>Event</i> Pendaftaran.....	120
4.3.6.5	Kelola Pemenang	123
4.3.6.6	Kelola Gallery	126
4.3.6.7	Kelola Beranda	129
4.4	Pengujian Sistem.....	135

4.4.1 Hasil <i>Black Box Testing</i>	135
4.5 Hasil Pemeliharaan Sistem	159
4.6 Pembahasan	160
BAB V PENUTUP.....	162
5.1 Kesimpulan	162
5.2 Saran	163
DAFTAR PUSTAKA	165
LAMPIRAN.....	170

DAFTAR TABEL

Tabel 2. 1 Matriks <i>literatur review</i> dan posisi penelitian	24
Tabel 4. 1 Hasil Wawancara	42
Tabel 4. 2 Kebutuhan Fungsional Sistem	45
Tabel 4. 3 Kebutuhan Non-Fungsional Sistem	48
Tabel 4. 4 Daftar <i>Use Case Diagram</i>	50
Tabel 4. 5 Relasi <i>Use Case Diagram</i>	54
Tabel 4. 6 <i>Activity Diagram</i> Registrasi & <i>Login Peserta</i>	58
Tabel 4. 7 <i>Activity Diagram</i> Pendaftaran <i>Event</i>	61
Tabel 4. 8 <i>Activity Diagram</i> Verifikasi Pendaftaran.....	64
Tabel 4. 9 <i>Activity Diagram</i> Upload Hasil Karya	67
Tabel 4. 10 <i>Activity Diagram</i> Pengelolaan <i>Event</i> oleh Admin.....	70
Tabel 4. 11 <i>Activity Diagram</i> Pengelolaan Pemenang dan Dokumentasi	72
Tabel 4. 12 <i>Sequence Diagram</i> Registrasi/ <i>Login Peserta</i>	73
Tabel 4. 13 <i>Sequence Diagram</i> Pendaftaran <i>Event</i>	75
Tabel 4. 14 <i>Sequence Diagram</i> Verifikasi Pendaftaran	78
Tabel 4. 15 <i>Sequence Diagram</i> Upload Karya.....	80
Tabel 4. 16 <i>Sequence Diagram</i> Pengelolaan <i>Event</i>	83
Tabel 4. 17 Daftar <i>Class Diagram</i>	85
Tabel 4. 18 Relasi Antar <i>Class</i>	89
Tabel 4. 19 Tabel Daftar pada <i>Database</i> Sistem Bee Creative <i>Event Organizer</i> ..	91
Tabel 4. 20 Relasi antar tabel.....	92
Tabel 4. 21 Spesifikasi Perangkat Keras (Hardware).....	93
Tabel 4. 22 Spesifikasi Perangkat Lunak (Software).....	93
Tabel 4. 23 Pengujian <i>Black Box Testing</i> Publik	135
Tabel 4. 24 Pengujian <i>Black Box Testing</i> Peserta	143
Tabel 4. 25 Pengujian <i>Black Box Testing</i> Admin	148
Tabel 4. 26 Pengujian <i>Black Box Testing</i> Pimpinan	154
Tabel 4. 27 Rekapitulasi Hasil Pengujian <i>Black Box Testing</i>	158
Tabel 4. 28 Hasil Pemeliharaan Sistem	159

DAFTAR GAMBAR

Gambar 2. 1 Cara Kerja Sistem Informasi Manajemen Berbasis <i>website</i>	13
Gambar 2. 2 Cara Kerja Metode <i>waterfall</i>	15
Gambar 2. 3 Cara Kerja <i>website</i>	18
Gambar 2. 4 Gambar Pengiriman Gambar pada WhatsApp	20
Gambar 2. 5 Proses Cara Kerja <i>Chatbot</i>	22
Gambar 4. 1 <i>Use Case</i> Diagram Sistem Bee Creative <i>Event Organizer</i>	50
Gambar 4. 2 <i>Activity</i> Diagram Registrasi dan <i>Login</i> Peserta	57
Gambar 4. 3 <i>Activity</i> Diagram Pendaftaran <i>Event</i>	60
Gambar 4. 4 <i>Activity</i> Diagram Verifikasi Pendaftaran	63
Gambar 4. 5 <i>Activity</i> Diagram <i>Upload</i> Hasil Karya	66
Gambar 4. 6 <i>Activity</i> Diagram Pengelolaan <i>Event</i> oleh Admin	69
Gambar 4. 7 <i>Activity</i> Diagram Pengelolaan Pemenang dan Dokumentasi	71
Gambar 4. 8 <i>Sequence</i> Diagram Registrasi/ <i>Login</i> Peserta	73
Gambar 4. 9 <i>Sequence</i> Diagram Pendaftaran <i>Event</i>	75
Gambar 4. 10 <i>Sequence</i> Diagram Verifikasi Pendaftaran	77
Gambar 4. 11 <i>Sequence</i> Diagram <i>Upload</i> Karya	80
Gambar 4. 12 <i>Sequence</i> Diagram Pengelolaan <i>Event</i>	83
Gambar 4. 13 <i>Class</i> Diagram Sistem Bee Creative <i>Event Organizer</i>	85
Gambar 4. 14 <i>Entity Relationship</i> Diagram (ERD)	90
Gambar 4. 15 Halaman Beranda - Slider	94
Gambar 4. 16 Halaman Beranda – Section	95
Gambar 4. 17 Halaman Beranda - Tentang Kami	95
Gambar 4. 18 Halaman <i>event Online</i>	96
Gambar 4. 19 Halaman <i>event offline</i>	97
Gambar 4. 20 Halaman Pendaftaran <i>Event</i>	98
Gambar 4. 21 Halaman Detail <i>Event Online</i>	99
Gambar 4. 22 Halaman Detail <i>Event offline</i>	100
Gambar 4. 23 Halaman Detail dan Daftar Pendaftaran <i>event</i>	101
Gambar 4. 24 Halaman Karya Publik	102

Gambar 4. 25 Halaman Pemenang.....	103
Gambar 4. 26 Halaman Gallery	104
Gambar 4. 27 Registrasi Akun Peserta	105
Gambar 4. 28 <i>Login</i> Peserta	106
Gambar 4. 29 Halaman Lupa Password.....	107
Gambar 4. 30 Halaman Reset Password	108
Gambar 4. 31 Form Pendaftaran <i>Event</i> Peserta	109
Gambar 4. 32 Halaman Status Pendaftaran Peserta	110
Gambar 4. 33 Halaman Admin Verifikasi Data Pendaftar	111
Gambar 4. 34 Form <i>Upload</i> Karya Peserta.....	112
Gambar 4. 35 Form Edit Karya Peserta	113
Gambar 4. 36 Halaman Karya Peserta	114
Gambar 4. 37 Halaman <i>Login</i> Admin.....	115
Gambar 4. 38 Halaman <i>Dashboard</i> Admin	116
Gambar 4. 39 Halaman Admin Kelola <i>Event</i>	117
Gambar 4. 40 Form Tambah <i>Event</i> Baru	118
Gambar 4. 41 Form Edit <i>Event</i>	119
Gambar 4. 42 Halaman Admin Kelola Pendaftaran.....	120
Gambar 4. 43 Form Tambah Brosur Pendaftaran	121
Gambar 4. 44 Form Edit Pendaftaran	122
Gambar 4. 45 Halaman Admin Kelola Pemenang.....	123
Gambar 4. 46 Fom Tambah Pemenang.....	124
Gambar 4. 47 Form Edit Pemenang.....	125
Gambar 4. 48 Halaman Admin Kelola Gallery.....	126
Gambar 4. 49 Form Tambah Gallery	127
Gambar 4. 50 Gambar Form Edit Gallery.....	128
Gambar 4. 51 Halaman Admin Kelola Beranda – Slider.....	129
Gambar 4. 52 Form Tambah Beranda - Slider.....	130
Gambar 4. 53 Form Edit Beranda - Slider	131
Gambar 4. 54 Halaman Admin Kelola Beranda – Section	132
Gambar 4. 55 Form Tambah Beranda – Section.....	133

Gambar 4. 56 Form Edit Beranda – Section	134
--	-----

DAFTAR LAMPIRAN

Lampiran A- 1	170
Lampiran B- 1	171
Lampiran C- 1	173
Lampiran D- 1	174
Lampiran E- 1	181
Lampiran F- 1	182
Lampiran G- 1	184
Lampiran H- 1	186
Lampiran I- 1	187
Lampiran J- 1	188
Lampiran K- 1	189

DAFTAR LAMBANG DAN SINGKATAN

AVI	<i>Audio Video Interleave</i> (format video)
CSS	<i>Cascading Style Sheets</i>
ERD	<i>Entity Relationship</i> Diagram
HTML	<i>HyperText Markup Language</i>
JPEG	<i>Joint Photographic Experts Group</i> (format gambar)
JPG	<i>Joint Photographic Group</i> (ekstensi format gambar)
MOV	<i>Movie</i> (format video QuickTime)
MP4	MPEG-4 (format video)
NIS	Nomor Induk Siswa
PDF	Portable Document Format
PHP	<i>Hypertext Preprocessor</i>
PNG	<i>Portable Network Graphics</i>
SDLC	<i>Software Development Life Cycle</i>
SIM	Sistem Informasi Manajemen
UML	<i>Unified Modeling Language</i>
URL	<i>Uniform Resource Locator</i>
<i>MySQL</i>	<i>Database Management System</i>
<i>Laravel</i>	Framework PHP

DAFTAR ISTILAH

<i>Black box testing</i>	Pengujian fungsional sistem tanpa melihat kode
<i>Chatbot</i>	Program komunikasi otomatis
<i>Dashboard</i>	Halaman awal sistem
<i>Database</i>	Tempat penyimpanan data terstruktur
<i>Download</i>	Proses mengunduh file dari sistem
<i>Event</i>	Kegiatan/acara
<i>event Online</i>	Kegiatan lomba daring
<i>event offline</i>	Kegiatan lomba tatap muka
<i>Event Organizer</i>	Penyelenggara acara
<i>Framework</i>	Kerangka kerja pengembangan
<i>Gallery</i>	Kumpulan foto/video dokumentasi
<i>Hasil Karya</i>	Karya yang dihasilkan peserta lomba
<i>Laravel</i>	Framework PHP berbasis MVC
<i>login</i>	Proses masuk ke sistem
<i>logout</i>	Proses keluar dari sistem
<i>Peserta</i>	Pengguna yang mengikuti <i>event</i>
<i>Piala Motivasi</i>	Penghargaan tambahan bagi peserta yang belum menang
<i>Print</i>	Proses mencetak data/laporan
<i>Sistem Informasi</i>	Sistem pengelolaan data dan informasi
<i>Upload</i>	Proses mengunggah file
<i>Use case Diagram</i>	Diagram yang menggambarkan interaksi antara aktor dan admin
<i>Validasi</i>	Proses pemeriksaan data
<i>waterfall</i>	Metode pengembangan berurutan
<i>website</i>	Media informasi digital berbasis internet