

BAB V

PENUTUP

5.1 Kesimpulan

Berdasarkan hasil penelitian dan pembahasan yang telah dilakukan dapat ditarik kesimpulan sebagai berikut:

1. Sistem informasi pendaftaran dan *upload* hasil karya *event* terpadu pada Bee Creative Event Organizer, telah berhasil dirancang dan diterapkan menggunakan *framework Laravel 10* dan *database MySQL*. Sistem ini mampu mengintegrasikan tiga fungsi utama yaitu pendaftaran *event*, *upload* hasil karya, serta manajemen peserta dalam satu *platform* terpadu.
2. Sistem ini menggunakan WhatsApp sebagai media komunikasi pendukung untuk menjawab pertanyaan spesifik dari peserta yang memerlukan interaksi langsung dengan admin. Sementara itu, link *website* berfungsi sebagai akses utama bagi peserta untuk melakukan pendaftaran dan mengunggah hasil karya secara terstruktur, sehingga WhatsApp dan *website* saling melengkapi untuk mendukung seluruh proses pendaftaran dan pengumpulan hasil karya peserta.
3. Sistem ini terbukti efektif karena hasil pengujian *Black box* mencapai 100% dari total 107 kasus yang diuji, menunjukkan bahwa sistem berjalan sesuai spesifikasi yang diterapkan. Hal ini membantu meningkatkan efisiensi dalam mengelola pendaftaran dan mengunggah

hasil karya peserta pada Bee Creative Event Organizer dibandingkan dengan metode manual sebelumnya yang menggunakan WhatsApp.

5.2 Saran

Berdasarkan hasil penelitian, terdapat beberapa saran untuk meningkatkan sistem. Pertama, menambahkan notifikasi otomatis melalui WhatsApp atau email agar komunikasi antara admin dan peserta lebih lancar, serta mengurangi ketergantungan admin penyampaian status pendaftaran secara manual. Kedua, mengintegrasikan sistem dengan *payment gateway* agar peserta dapat melakukan pembayaran pendaftaran secara *online* langsung melalui *website*, sehingga proses pendaftaran menjadi lebih cepat dan mudah. Ketiga, penambahan *dashboard* analitik yang menampilkan statistik dan visualisasi data dalam bentuk grafik, karena hal ini sangat penting bagi admin dalam pengambilan keputusan.

Selanjutnya, agar meningkatkan pengalaman pengguna, disarankan menambahkan fitur *drag-and-drop* pada form *upload* karya dan mengembangkan aplikasi *mobile* yang terintegrasi dengan sistem yang sudah ada. Hal ini akan memungkinkan peserta mengakses sistem dari berbagai perangkat dengan lebih mudah dan nyaman. Selain itu, untuk mengoptimalkan efisiensi penyimpanan server, disarankan mengimplementasikan Google Cloud Storage atau Google Console. Dengan cloud storage, file hasil karya peserta dapat disimpan terpisah dari server

utama, mengurangi beban server, serta menawarkan skalabilitas tinggi, keamanan data dengan enkripsi, dan backup otomatis. Setiap user juga akan memiliki ruang penyimpanan terorganisir berdasarkan peran masing-masing, sehingga pengelolaan data lebih efisien dan risiko kehilangan data akibat kegagalan *hardware* dapat diminimalisir. Terakhir, disarankan melakukan pengujian tambahan seperti *usability testing* dan *performance testing* untuk memastikan sistem dapat berjalan optimal dengan jumlah pengguna tinggi dan dapat diakses oleh berbagai kalangan.