

DAFTAR PUSTAKA

- [1] A. Lathifah, U. Isni Kurnia, U. Aisyah Pringsewu, and K. Kunci, “Efektifitas Penggunaan Figma Sebagai Alat Dalam Mata Kuliah Ineraksi Manusia dan Komputer,” *J. Pendidik. Teknol. Informasi*, vol. 3, no. 2, pp. 40–45, 2024, [Online]. Available: <https://journal.aisyahuniversity.ac.id/index.php/Diteksi>
- [2] A. Harsel, R. Hadiya, K. Widyatmoko, N. Mulyahartantya, R. Darodjatuzzaki, and Z. A. Sukoco, “Eksplorasi Desain *UI/UX* Digital Siswa Menggunakan Figma di SMAN 15 Semarang,” *J. Nas. Pengabd. Masy. Ilmu Komputer*, vol. 3, no. 2, pp. 46–57, 2024.
- [3] M. A. Senubekti, G. L. Dajoreyta, and N. Anggraini, “Pembuatan Desain *UI/UX* dengan Metode Prototyping pada Aplikasi Layanan Pengadilan Negeri Bale Bandung menggunakan Figma,” *J. Inform. Terpadu*, vol. 10, no. 1, pp. 1–10, 2024, doi: 10.54914/jit.v10i1.1001.
- [4] P. Gede, M. Vivaldi, I. G. Wiryana, M. Nandanawana, and D. Prasetya, “Redesign User Interface Website 8 Parallel dengan Memanfaatkan Generative,” *J. Media Inform. [Jumin]*, vol. 6, no. 3, pp. 1813–1821, 2025.
- [5] Herniyanti, M. A. F. Hafidin, E. Prasetya, Shabrina, R. Dewi, and V. Z. Kamila, “Analisis Perilaku Desainer dalam Memanfaatkan Software Figma untuk Mendesain,” *Adopsi Teknol. dan Sist. Inf.*, vol. 1, no. 2, pp. 100–108, 2022, doi: 10.30872/atasi.v1i2.374.
- [6] C. Kamnerddee, P. Putjorn, and J. Intarasirisawat, “AI-Driven Design Thinking: A Comparative Study of Human-Created and AI-Generated UI Prototypes for Mobile Applications,” in *8th International Conference on Information Technology 2024, InCIT 2024*, Institute of Electrical and Electronics Engineers Inc., 2024, pp. 237–242. doi: 10.1109/InCIT63192.2024.10810565.
- [7] F. M. Al-athari, “Experimental Comparison of the Sample Sizes of the Two-Sample Tests of Wilcoxon and Student under the Arcsine Distribution,” 2023.
- [8] dan N. R. Anugrah Nur Rahmanto, Usman Nurhasan, “Pengembangan Aplikasi Pengujian *UI/UX* Dengan Metode Sus Dan TAM,” *J. Ilm. Komputasi*, vol. 23, no. 4, pp. 609–620, 2024, doi: 10.32409/jikstik.23.4.3656.
- [9] S. Ramadhani and R. Hidayati, “Analisis Kepuasan Mahasiswa terhadap Penggunaan Aplikasi Figma dalam Desain *UI/UX* dengan Pendekatan End-User Computing Satisfaction (EUCS),” *Digit. Transform. Technol.*, vol. 4, no. 2, pp. 1132–1139, 2025, doi: 10.47709/digitech.v4i2.5292.
- [10] D. Satrinia, R. R. Firman, and T. N. Fitriati, “Potensi Artificial Intelligence dalam Dunia Kreativitas Desain,” *J. Informatics Commun. Technol.*, vol. 5, no. 1, pp. 159–168, 2023, doi: 10.52661/j_ict.v5i1.164.
- [11] D. AZHAR, “Desain Model Artificial Intelligence Untuk Peningkatan

- Customer Experience & Penjualan Tenaga Listrik Melalui Penambahan Fitur Virtual Customer Support Pada Aplikasi PLN Mobile,” *J. Energi dan Ketenagalistrikan*, vol. 1, no. 2, pp. 157–165, 2023, doi: 10.33322/juke.v1i2.33.
- [12] M. Ilmi, F. Setyo Liyundira, A. Rachmawati, D. Juliasari, and P. Habsari, “Perkembangan Dan Penerapan Theory Of Acceptance Model (*TAM*) Di Indonesia,” *Relasi J. Ekon.*, vol. 16, no. 2, pp. 436–458, 2020, doi: 10.31967/relasi.v16i2.371.
- [13] A. PraTAMa, S. Z. Wulandari, and D. L. Indyastuti, “Analisis *Technology Acceptance Model (TAM)* Pada Penggunaan Aplikasi PLN Daily (Studi Empiris Pada Pegawai PLN UP3 Tegal),” *INOBIJ. Inov. Bisnis dan Manaj. Indones.*, vol. 5, no. 3, pp. 355–368, 2022, doi: 10.31842/jurnalinobis.v5i3.235.
- [14] C. Wardhana, “ANALISIS PENGGUNAAN E-LEARNING EDMODO DENGAN MENGGUNAKAN PENDEKATAN *TECHNOLOGY ACCEPTANCE MODEL (TAM)* PADA MATA PELAJARAN SIMULASI DIGITAL KELAS X RPL DI SMK MUHAMMADIYAH 1 BANTUL TUGAS AKHIR SKRIPSI Diajukan kepada Fakultas Teknik Universitas Negeri Yo,” *Univ. Negeri Yogyakarta*, 2015.
- [15] Rizky Fatmawati Pudjo Wita and Minto Waluyo, “Analisis Kepuasan Pelayanan PT. SAK Dengan Metode Uji *Validitas* dan *Reliabilitas*,” *Jupiter Publ. Ilmu Keteknikan Ind. Tek. Elektro dan Inform.*, vol. 2, no. 1, pp. 253–261, 2024, doi: 10.61132/jupiter.v2i1.80.
- [16] NURUL SHIFA, “EVALUASI USER INTERFACE (UI) DAN USER EXPERIENCE (UX) MENGGUNAKAN USER CENTERED DESIGN,” *UIN Syarif Hidayatullah*, vol. 33, no. 1, pp. 1–121, 2022, [Online]. Available: [https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/71461/1/NURUL SHIFA-FST.pdf](https://repository.uinjkt.ac.id/dspace/bitstream/123456789/71461/1/NURUL_SHIFA-FST.pdf)
- [17] F. Nurliana, G. Hanifati, and F. Ali, “Analisis User Experience terhadap User Interface Website dengan Design Thinking,” *Magenta | Off. J. STMK Trisakti*, vol. 6, no. 02, pp. 971–991, 2022, doi: 10.61344/magenta.v6i02.90.
- [18] Amimah, “Valuasi User Interface(UI) Dan User Experience(UX) Aplikasi JRku User Centered Design (UCD),” 2021, [Online]. Available: <https://repository.uinjkt.ac.id>
- [19] S. S. YASMIN, “PROTOTYPE *UI/UX* PADA WEBSITE PT. AFI COMMUNICATION ADVERTISING,” <https://elibrary.unikom.ac.id/>, 2022, [Online]. Available: [https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/6374/8/UNIKOM_SITI SARAH YASMIN_BAB 2.pdf](https://elibrary.unikom.ac.id/id/eprint/6374/8/UNIKOM_SITI_SARAH_YASMIN_BAB_2.pdf)
- [20] Gerald Santoso, “ANALISIS DAN RANCANG BANGUN CHATBOT BERBASIS OPENAI API UNTUK MENINGKATKAN INTERAKSI

- PENGGUNA DI WEBSITE JBMS,” pp. 11–29, 2023, [Online]. Available: https://kc.umn.ac.id/id/eprint/27051/4/BAB_II.pdf
- [21] M. Dopades, R. Sumarlin, and T. R. Deanda, “Analisis Ui Dan Ux Aplikasi Halodoc Terhadap Pengguna Layanan Kesehatan,” *Desain Komun. Vis. Manaj. Desain dan Periklanan*, vol. 8, no. 1, p. 1, 2023, doi: 10.25124/demandia.v8i1.4685.
- [22] BAYU PRIHANDOKO, “LAPORAN PRAKTIK KERJA LAPANGAN/KERJA PRAKTIK DI DINAS KOMUNIKASI DAN INFORMATIKA (DINKOMINFO) KABUPATEN BANYUMAS,” *repository.ittelkom*, 2021, [Online]. Available: https://repository.ittelkom-pwt.ac.id/8005/9/BAB_II.pdf
- [23] M. ILHAM, “MAGANG BERSERTIFIKAT KAMPUS MERDEKA PERANCANGAN ULANG UI/UX SISTEM INFORMASI AKADEMIK MENGGUNAKAN METODE DESIGN THINKING,” <https://eprints.utdi.ac.id/>, 2023, [Online]. Available: https://eprints.utdi.ac.id/10165/3/3_203310039_BAB_II.pdf
- [24] J. Simanjuntak, “PERANCANGAN DESIGN USER INTERFACE WEBSITE SIRESTI PADA PT.RESTU RESTI MENGGUNAKAN METODE USER CENTERED DESIGN,” <https://e-journal.uajy.ac.id/>, 2023, [Online]. Available: https://e-journal.uajy.ac.id/28627/3/181710004_Bab_2.pdf
- [25] S. Petridis, M. Terry, and C. J. Cai, “PromptInfuser: How Tightly Coupling AI and UI Design Impacts Designers’ Workflows,” *Proc. 2024 ACM Des. Interact. Syst. Conf. DIS 2024*, pp. 743–756, 2024, doi: 10.1145/3643834.3661613.
- [26] R. R. Irwan, “Eksplorasi Figma Dalam Proses Perancangan UI / UX Aplikasi Bergerak Eksplorasi Figma Dalam Proses Perancangan UI / UX Aplikasi Bergerak,” no. November, pp. 1–83, 2023, [Online]. Available: <https://dspace.uui.ac.id/bitstream/handle/123456789/48071/19523221.pdf?sequence=1&isAllowed=y>
- [27] B. Patel, P. Gagrani, S. Sheth, K. Thakur, P. Varahan, and S. Shim, “StarryStudioAI: Automating UI Design with Code-Based Generative AI and RAG,” *2025 IEEE 15th Annu. Comput. Commun. Work. Conf. CCWC 2025*, pp. 937–944, 2025, doi: 10.1109/CCWC62904.2025.10903712.
- [28] Jordan Singer, “A magical design tool for Figma powered by AI,” 2022, [Online]. Available: <https://blog.diagram.com/p/introducing-magician>
- [29] Alia Fite, “How Magician uses Figma’s text review API,” *Web Blog*, 2022, [Online]. Available: https://www.figma.com/blog/how-magician-uses-figmas-text-review-api/?utm_source=chatgpt.com
- [30] Soegiyono, *Metode Penelitian Kuantitatif, Kualitatif dan R&D*. 2011.