

**Penerapan Laravel dalam Pengembangan Aplikasi Point of Sales
pada Toko Alfam Jaya Motor Tegal**



SKRIPSI

Diajukan sebagai syarat meraih gelar sarjana komputer

Oleh:

Adhita Zulfa Sya'bani

NIM: 21195013

**PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA
SEKOLAH TINGGI MANAJEMEN INFORMATIKA &
KOMPUTER
STMIK YMI TEGAL
(2025)**

LEMBAR PERSETUJUAN

Pembimbing Skripsi memberikan rekomendasi kepada:

Nama : Adhita Zulfa Sya'bani

NIM : 21195013

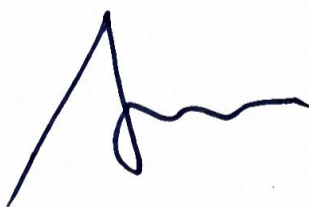
Program Studi : Teknik Informatika

Judul Skripsi : Penerapan Laravel dalam Pengembangan Aplikasi Point of Sales pada Toko Alfam Jaya Motor Tegal

Mahasiswa tersebut telah dinyatakan selesai melaksanakan bimbingan dan dapat mengikuti Ujian Skripsi pada tahun akademik 2024/2025.

Tegal, Agustus 2025

Pembimbing 1



Nugroho Adhi Santoso, S.Kom., M.Kom

NIPY.2024.10.008

Pembimbing 2



Syefudin, S.Kom., M.Pd., M.Kom

NIPY.2024.10.010

HALAMAN PENGESAHAN

Nama : Adhita Zulfa Sya'bani

NIM : 21195013

Program Studi : Teknik Informatika

Judul Skripsi : Penerapan Laravel dalam Pengembangan Aplikasi Point of Sales pada Toko Alfam Jaya Motor Tegal

Dinyatakan LULUS setelah dipertahankan di hadapan Dewan Penguji Skripsi Program Studi Teknik Informatika STMIK YMI Tegal.

Tegal, Agustus 2025

Dewan Penguji :

1. Ketua : Sarif Surejo, S.E., M.Kom
2. Anggota I : Erni Unggul SU, SE., M.Si
3. Anggota II : R. Bangkit I.N, S.Kom., M.Kom

Tanda Tangan

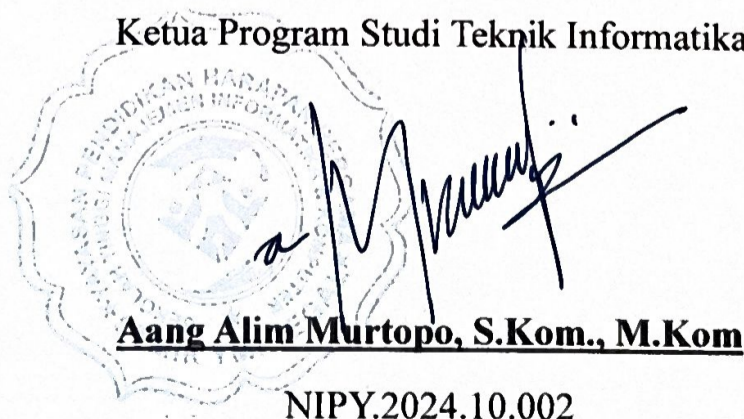
1.

2.

3.

Mengetahui

Ketua Program Studi Teknik Informatika



Aang Alim Murtopo, S.Kom., M.Kom
NIPY.2024.10.002

LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS

Saya yang bertanda tangan dibawah ini:

Nama : Adhita Zulfa Sya'bani

NIM : 21195013

Tempat, Tanggal Lahir : Tegal, 10 Oktober 2003

Alamat : Jl. Raya Utara Balamoa, Ds. Balamoa, Rt/Rw 001/001
Kec. Pangkah, Kab. Tegal – Jawa Tengah

Dengan ini menyatakan bahwa skripsi dengan judul Penerapan Laravel dalam Pengembangan Aplikasi Point Of Sales pada Toko Alfamidi Motor Tegal adalah hasil pekerjaan saya dan seluruh ide, pendapat atau materi dari sumber lain telah dikutip dengan cara penulisan referensi yang sesuai.

Pernyataan ini saya buat dengan sebenar-benarnya dan jika pernyataan ini tidak sesuai dengan kenyataan, maka saya bersedia menanggung sanksi yang akan dikenakan kepada saya termasuk pencabutan gelar Sarjana Komputer (S.Kom) yang telah saya dapatkan.

Tegal, Agustus 2025



Adhita Zulfa Sya'bani
NIM: 21195013

KATA PENGANTAR

Dengan segala kerendahan hati, penulis menghaturkan puji syukur ke hadirat Allah SWT atas segala rahmat dan karunia-Nya yang tak terhingga, sehingga skripsi ini dapat diselesaikan. Penulis menyadari bahwa keberhasilan penyusunan skripsi ini tidak terlepas dari dukungan dan bimbingan berbagai pihak. Oleh karena itu, ucapan terima kasih setulusnya penulis sampaikan kepada:

1. Bapak Gunawan Adib Achmadi, S.Pt., M.Pd selaku Ketua STMIK YMI Tegal.
2. Bapak Aang Alim Murtopo, S.Kom., M.Kom Selaku Ketua Program Studi Teknik Informatika STMIK YMI Tegal.
3. Bapak Nugroho Adi Santoso, S.Kom., M.Kom. selaku pembimbing pertama yang tak pernah lelah meluangkan waktu, memberikan arahan, saran, dan bimbingan berharga dari awal hingga akhir proses penulisan skripsi ini.
4. Bapak Syefudin, S.Kom., M.Pd., M.Kom selaku pembimbing kedua atas segala masukan konstruktif yang telah diberikan, turut menyempurnakan isi skripsi.
5. Ibu dan Ayah, yang telah memberikan doa, cinta, dan dukungan tanpa henti, serta selalu memberikan semangat dalam setiap langkah yang saya tempuh.
6. Teman-teman yang tercinta, yang selalu memberikan semangat, berbagi pengalaman, dan turut membantu dalam berbagai kesulitan yang dihadapi selama penulisan skripsi ini.

Sebagai penutup, penulis sangat berharap skripsi ini dapat memberikan kontribusi dan manfaat, tidak hanya bagi penulis pribadi, tetapi juga bagi para pembaca. Penulis sepenuhnya menyadari bahwa skripsi ini masih memiliki banyak kekurangan, sehingga setiap kritik dan saran konstruktif akan sangat dihargai demi penyempurnaan di kemudian hari.

Tegal, Agustus 2025

DAFTAR ISI

	Halaman
LEMBAR PERSETUJUAN	ii
HALAMAN PENGESAHAN	iii
LEMBAR PERNYATAAN ORISINALITAS.....	iv
KATA PENGANTAR.....	v
DAFTAR ISI	vi
DAFTAR GAMBAR.....	viii
DAFTAR TABEL.....	xi
BAB I PENDAHULUAN	1
1.1. Latar Belakang.....	1
1.2. Rumusan Masalah	2
1.3. Batasan Masalah	3
1.4. Tujuan Pengembangan Produk	3
1.5. Manfaat Produk.....	3
BAB II LANDASAN TEORI.....	7
2.1. Dasar Teori yang Mendukung Produk.....	7
2.1.2. Sistem Informasi	7
2.1.2. Manajemen Persediaan (Inventory Management).....	8
2.1.3. Sistem Manajemen Persediaan.....	8
2.1.4. <i>Website</i>	8
2.1.5. Pengertian <i>MySQL</i>	10
2.1.6. Pengertian <i>PHP</i>	10
2.1.7. Pengertian <i>Laravel</i>	11
2.1.8. Pengertian <i>Waterfall</i>	12
2.1.9. Pengertian Unified Modeling Language (UML).....	13
2.1.11. Pengertian <i>Flowchart</i>	19
2.1.12. Pengujian <i>Blackbox</i>	19
2.2. Produk Sejenis atau Terkait	20
2.2.1. Perbedaan Penelitian Ini dengan Penelitian Terdahulu	22
BAB III METODOLOGI PENGEMBANGAN PRODUK	24
3.1. Metode Pengembangan	24

3.1.3. Perancangan Alur Sistem.....	30
3.1.4. Perancangan Fisik Data	57
3.1.5. Perancangan Antar Muka.....	61
3.2. Alat dan Teknologi yang Digunakan.....	61
3.3. Spesifikasi Produk.....	62
3.4. Prosedur Pengujian Produk	63
3.4.1. Pengujian <i>Blackbox</i>	63
3.4.2. Pengujian Validasi Data	63
3.4.3. Pengujian Performa	64
3.4.4. Pengujian Cetak.....	64
BAB IV HASIL DAN PEMBAHASAN.....	65
4.1. Deskripsi Produk Akhir	65
4.2. Hasil Pengujian dan Evaluasi	66
4.2.3. Pengujian Black Box	94
4.2.4. Pengujian Validasi	100
4.2.5. Pengujian Performa	100
4.2.6. Pengujian Cetak.....	100
4.3. Pembahasan Kelayakan Produk.....	100
4.4. Panduan Penggunaan (Manual Book).....	100
BAB V PENUTUP.....	105
5.1 Kesimpulan	105
5.2 Saran dan Pengembangan Selanjutnya.....	106
DAFTAR PUSTAKA.....	107

DAFTAR GAMBAR

	Halaman
Gambar 2. 1 Flowchart Metode Pengembangan Sistem Waterfall	12
Gambar 3. 1 Flowchart Metode Pengembangan Waterfall	24
Gambar 3. 2 Bagan Sistem Yang Dikembangkan	28
Gambar 3. 3 <i>Use case diagram</i>	31
Gambar 3. 4 <i>Activity Diagram: Admin mengelola Report</i>	32
Gambar 3. 5 <i>Activity Diagram: Admin mengelola Brands</i>	33
Gambar 3. 6 <i>Activity Diagram: Admin mengelola Categories</i>	34
Gambar 3. 7 <i>Activity Diagram: Admin mengelola Data Produk</i>	35
Gambar 3. 8 <i>Activity Diagram: Admin mengelola Customers</i>	36
Gambar 3. 9 <i>Activity Diagram: Admin mengelola Services</i>	37
Gambar 3. 10 <i>Activity Diagram: Admin mengelola Suppliers</i>	38
Gambar 3. 11 <i>Activity Diagram: Admin mengelola Purchases</i>	39
Gambar 3. 12 <i>Activity Diagram: Kasir mengelola Report</i>	40
Gambar 3. 13 <i>Activity Diagram: Kasir mengelola Customers</i>	41
Gambar 3. 14 <i>Activity Diagram: Kasir mengelola Services</i>	42
Gambar 3. 15 <i>Activity Diagram: Kasir mengelola Transactions</i>	43
Gambar 3. 16 <i>Sequence Diagram: Admin mengelola Report</i>	44
Gambar 3. 17 <i>Sequence Diagram: Admin mengelola Brands</i>	45
Gambar 3. 18 <i>Sequence Diagram: Admin mengelola Categories</i>	46
Gambar 3. 19 <i>Sequence Diagram: Admin mengelola Data Produk</i>	47
Gambar 3. 20 <i>Sequence Diagram: Admin mengelola Customers</i>	48
Gambar 3. 21 <i>Sequence Diagram: Admin mengelola Services</i>	49
Gambar 3. 22 <i>Sequence Diagram: Admin mengelola Suppliers</i>	50
Gambar 3. 23 <i>Sequence Diagram: Admin mengelola Purchases</i>	51
Gambar 3. 24 <i>Sequence Diagram: Kasir mengelola Report</i>	52
Gambar 3. 25 <i>Sequence Diagram: Kasir mengelola Customers</i>	53

Gambar 3. 26 <i>Sequence Diagram</i> : Kasir mengelola <i>Services</i>	54
Gambar 3. 27 <i>Sequence Diagram</i> : Kasir mengelola <i>Transactions</i>	55
Gambar 3. 28 Gambar Class Diagram	56
Gambar 4. 1 Halaman Login Admin dan Kasir	66
Gambar 4. 2 Halaman DashboardAdmin	67
Gambar 4. 3 Halaman Dashboard Kasir	68
Gambar 4. 4 Halaman <i>Report</i> Dashboard Admin.....	69
Gambar 4. 5 Halaman <i>Report</i> Dashboard Kasir	69
Gambar 4. 6 Halaman Data Brand Dashboard Admin.....	70
Gambar 4. 7 Halaman Tambah Data Brand Dashboard Admin	71
Gambar 4. 8 Halaman Edit Data Brand Dashboard Admin	71
Gambar 4. 9 Halaman Data Category Dashboard Admin	72
Gambar 4. 10 Halaman Tambah Data Category Dashboard Admin.....	73
Gambar 4. 11 Halaman Edit Data Category Dashboard Admin.....	74
Gambar 4. 12 Halaman Data Customer Dashboard Admin	75
Gambar 4. 13 Halaman Data Customer Dashboard Kasir	76
Gambar 4. 14 Halaman Tambah Data Customer Dashboard Admin	77
Gambar 4. 15 Halaman Tambah Data Customer Dashboard Kasir	78
Gambar 4. 16 Halaman Edit Data Customer Dashboard Admin.....	78
Gambar 4. 17 Halaman Edit Data Customer Dashboard Kasir	79
Gambar 4. 18 Halaman Data <i>Supplier</i> Dashboard Admin	80
Gambar 4. 19 Halaman Tambah Data <i>Supplier</i> Dashboard Admin	80
Gambar 4. 20 Halaman Edit Data Customer Dashboard Admin	81
Gambar 4. 21 Halaman Data Product Dashboard Admin	82
Gambar 4. 22 Halaman Tambah Data Product Dashboard Admin	83
Gambar 4. 23 Halaman Edit Data Product Dashboard Admin.....	83
Gambar 4. 24 Halaman Data Service Dashboard Admin.....	84
Gambar 4. 25 Halaman Data Service Dashboard Kasir	85
Gambar 4. 26 Halaman Tambah Data Service Dashboard Admin	86
Gambar 4. 27 Halaman Tambah Data Service Dashboard Kasir	86

Gambar 4. 28 Halaman Edit Data Service Dashboard Admin	87
Gambar 4. 29 Halaman Edit Data Service Dashboard Kasir	88
Gambar 4. 30 Halaman Data Purchase Dashboard Admin	89
Gambar 4. 31 Halaman Tambah Data Purchase Dashboard Admin	90
Gambar 4. 32 Halaman Edit Data Purchase Dashboard Admin	91
Gambar 4. 33 Halaman Data Transaction Dashboard Kasir	92
Gambar 4. 34 Halaman Tambah Data Transaction Dashboard Kasir	93
Gambar 4. 35 Halaman Edit Data Transaction Dashboard Kasir	94

DAFTAR TABEL

	Halaman
Tabel 2. 1 Simbol <i>Use case diagram</i>	14
Tabel 2. 2 Simbol <i>Activity Diagram</i>	15
Tabel 2. 3 Simbol <i>Activity Diagram</i> (lanjutan)	16
Tabel 2. 4 Simbol <i>Sequence Diagram</i>	17
Tabel 2. 5 Simbol <i>Class Diagram</i>	18
Tabel 2. 7 Simbol <i>Flowchart</i>	19
Tabel 3. 1 Tabel Data <i>User</i>	57
Tabel 3. 2 Tabel Data <i>Supplier</i>	57
Tabel 3. 3 Tabel Data <i>Brand</i>	58
Tabel 3. 4 Tabel Data <i>Category</i>	58
Tabel 3. 5 Tabel Data <i>Product</i>	58
Tabel 3. 6 Tabel Data <i>Purchase</i>	58
Tabel 3. 7 Tabel Data <i>Purchase Item</i>	59
Tabel 3. 8 Tabel Data <i>Customer</i>	59
Tabel 3. 9 Tabel Data <i>Transaction</i>	60
Tabel 3. 10 Tabel Data <i>Transaction Item</i>	60
Tabel 3. 11 Tabel Data <i>Service</i>	60
Tabel 3. 12 Tabel Data <i>Transaction Service</i>	61
Tabel 3. 13 <i>Alat dan Teknologi yang Digunakan</i>	61
Tabel 4. 1 <i>Pengujian Fungsionalitas Sistem Admin</i>	95
Tabel 4. 2 <i>Pengujian Fungsionalitas Sistem Admin</i> (lanjutan)	95
Tabel 4. 3 <i>Pengujian Fungsionalitas Sistem Admin</i> (lanjutan)	96
Tabel 4. 4 <i>Pengujian Fungsionalitas Sistem Kasir</i>	97
Tabel 4. 5 <i>Pengujian Fungsionalitas Sistem Kasir</i> (lanjutan).....	98